Stellenangebot vom 11.10.2017

Studentische Aushilfe (m/w) als Spieletester

Fachrichtung:	Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung:	Werkstudent
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	55116 Mainz
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	**Ubisoft Blue Byte GmbH**
Straße & Hausnummer:	Adlerstraße 74
PLZ / Ort:	40211 Düsseldorf

Ansprechpartner

Name:	Remigius Parij
Position:	Human Resources Spezialist
Straße & Hausnummer:	Adlerstraße 74
PLZ / Ort:	40211 Düsseldorf

Job-Beschreibung

COMPANY DESCRIPTION

Ubisoft Blue Byte zeichnet eine lange Geschichte der Entwicklung von plattformübergreifenden AAA-Spielen aus. Hierzu zählen unter anderem die beliebten Aufbaustrategie-Serien Die Siedler® und Anno®. Nach der Gründung im Jahr 1988 wurde das Studio 2001 von Ubisoft übernommen. Seitdem ist Ubisoft Blue Byte in Düsseldorf beheimatet und 2014 expandierte das Studio mit der Übernahme einer neuen Zweigstelle in Mainz. Zu aktuellen Projekten zählt Anno 1800™, welches im Winter 2018 die industrielle Revolution auf dem PC einleiten wird. Außerdem arbeitet das Studio in enger Zusammenarbeit mit Ubisoft Montréal an Projekten wie For Honor™ und Rainbow Six® Siege und wirkt an Skull & Bones™ mit, dem neuen Piraten-Spektakel von Ubisoft Singapur. Weitere Teams betreiben und arbeiten an Browser-basierten Spielen wie Die Siedler® Online

und Ubisofts Uplay-Plattform. 2017 wird in Berlin ein weiteres Studio eröffnen, dass unter der Ubisoft Blue Byte-Flagge AAA-Games entwickelt. Mehr Informationen gibt es unter www.bluebyte.com.

□

Aktuell suchen wir für unser**Studio inMainz**eine

Studentische Aushilfe (m/w) als Spieletester

JOB DESCRIPTION

- Qualitatives Feedback zu neuen Spielinhalten, neuen Funktionen und bevorstehenden Veröffentlichungen
- Finden und Melden von Softwarefehlern (Bugs) und Game Design Problemen
- Überprüfen von Game Design Änderungen
- Verifizierung von Bugfixes (Regression Testing)
- Überprüfen der Software hinsichtlich First Party Compliance Spezifikationen

QUALIFICATIONS

- Gute Kommunikationsfähigkeit
- Analytische und kritische Arbeitsweise
- Fähigkeit komplexe Zusammenhänge verständlich zu beschreiben
- Erfahrung mit Bug Tracking Datenbanken
- Teamfähigkeit
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Interesse am aktuellen Videospielemarkt
- Mindestens zwei Tage die Woche 8 Stunden Zeit um vor Ort zu arbeiten
- Erfahrungen in Game Design, Level Design oder Programmierung sind Pluspunkte
-

Ein grundsätzliches Interesse an Hard- und Software sind ebenfalls Pluspunkte

ADDITIONAL INFORMATION

Du suchst nach einer Herausforderung? Du willst für einen dynamischen, internationalen Spieleentwickler arbeiten, der Triple-A Titel produziert? Dann schicke uns deine Bewerbungsunterlagen zusammen mit einem Lebenslauf und deinem frühestmöglichen Startdatum (http://www.bluebyte.de/career.html/)

Blue Byte GmbH

Studio Mainz
Römerpassage 1
55116 Mainz