

Stellenangebot vom 03.05.2018

Softwareentwickler (m/w) für System- & Engineentwicklung

Fachrichtung: Programmer: Game
 Developer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 55411 Bingen
Land: Deutschland

Firmendaten



Firma: **Löwen Entertainment GmbH**
Straße & Hausnummer: Saarlandstraße 240
PLZ / Ort: 55411 Bingen am Rhein

Ansprechpartner

Name: Jennifer Gianotti
Position:
Straße & Hausnummer: Saarlandstraße 240
PLZ / Ort: 55411 Bingen am Rhein
E-Mail: jennifer.gianotti@loewen.de

Job-Beschreibung

IHRE AUFGABEN

- Kontinuierliche Verbesserung der bestehenden Spiel-Engine
- Weiterentwicklung und Design von Features bestehender Spiel-Engines
- Implementierung von anspruchsvollen 2D/3D Spielen und Applikationen
- Analyse, Modifikation und Fehlerbehebung von bestehendem Sourcecode (C/C++/C#)
- Sicherstellung der Code-Qualität, Dokumentation und Fehlerbehebung in der Software

IHR PROFIL

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Informatik, Medieninformatik oder eine vergleichbare Ausbildung
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg

Langjährige Berufserfahrung in der Software-Entwicklung und Design mit C, C++ sowie idealerweise ausgeprägte Leidenschaft für die Gaming-Branche

- Gute Kenntnisse im Bereich der Computergrafik und Engineentwicklung
- Ausgeprägtes mathematisches Verständnis und Erfahrung in UI- und Grafikdesign sind wünschenswert
- Gute Englischkenntnisse und Linux-Kenntnisse von Vorteil
- Erfahrung mit Skriptsprachen
- Hohe Toolaffinität

WAS WIR BIETEN

- Teamarbeit in einer kollegialen und freundlichen Arbeitsatmosphäre mit talentierten und engagierten Kollegen
- Umfangreiche Sozialleistungen, Chancengleichheit, ein betriebliches Gesundheitsmanagement
- Eigenständiges Arbeiten mit vielen Gestaltungsmöglichkeiten
- Mitarbeiterförderung und -entwicklung als festen Bestandteile unserer Unternehmenskultur

Games-Career.com ist ein Angebot von: