

Stellenangebot vom 18.06.2018

Game Designer

Fachrichtung: Game Designer / Level Designer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: 01.10.2018
Gehalt: TV-E13
PLZ / Ort: 95448 Bayreuth
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Universität Bayreuth**
Straße & Hausnummer: Nürnberger Str.
PLZ / Ort: 95448
jochen.koubek@uni-bayreuth.de



Ansprechpartner

Name: Jochen Koubek
Position:
Straße & Hausnummer: Nürnberger Str.
PLZ / Ort: 95448
jochen.koubek@uni-bayreuth.de
E-Mail: jochen.koubek@uni-bayreuth.de

Job-Beschreibung

An der **Universität Bayreuth**, Professur Angewandte Medienwissenschaft: Digitale Medien (Prof. Dr. Jochen Koubek), sind **ab Oktober 2018 zwei Stellen** für

Wissenschaftliche Mitarbeiter/-innen

mit den **Arbeitsschwerpunkten Game Design** und **agile Spiele-Entwicklung** zu besetzen.

Die Beschäftigung kann in Teilzeit oder Vollzeit im Beschäftigungsverhältnis mit Vergütung nach Entgeltgruppe E 13 TV-L erfolgen. Sie ist auf drei Jahre befristet, eine Verlängerung wird

Games-Career.com ist ein Angebot von:

beantragt.

Zu den Aufgaben gehören die Mitwirkung bei Forschung und Lehre, darunter die Durchführung von teilweise mehrfach angebotenen Lehrveranstaltungen im Umfang von 10 SWS pro Semester. Darüber hinaus besteht die Möglichkeit zur Promotion.

Voraussetzungen sind ein abgeschlossenes Hochschulstudium (Master bzw. Diplom oder Magister, auch FH oder Privathochschulen) sowie Berufserfahrung als Game Designer oder eine vergleichbare Ausbildung.

Es wird erwartet, dass der Lebensmittelpunkt für den Anstellungszeitraum nach Bayreuth verlegt wird. Auch eine Bereitschaft zur Mitwirkung an und Organisation von spielkulturellen Veranstaltungen (z.B. GameJams, E-Sport, Ausstellungen) wird vorausgesetzt.

Von Vorteil wären Kenntnisse in einem oder mehreren der folgenden Bereiche: Lehrerfahrung an einer Schule oder Hochschule, Spieleentwicklung mit Scrum, Leveldesign, Programmierung in C# mit Unity, Erstellung von 3D Assets. Wir freuen uns über eine entsprechende Mappe oder ein Portfolio.

Umzugskosten werden von der Universität übernommen. Schwerbehinderte werden bei gleicher Eignung bevorzugt eingestellt. Die Universität Bayreuth strebt eine Erhöhung des Anteils der Frauen an und bittet deshalb Frauen ausdrücklich um ihre Bewerbung.

Bewerbungen sind in elektronischer Form mit den üblichen Unterlagen unter Angabe des Kennwortes: „Game Design“ zu richten an:

jochen.koubek@uni-bayreuth.de

Bewerbungsschluss ist der 10.07.2018

Games-Career.com ist ein Angebot von: