

Stellenangebot vom 10.06.2020

Senior 3D artist (m/w/d)

Fachrichtung:	Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	10719 Berlin
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	Sixteen Tons Entertainment GmbH
Straße & Hausnummer:	Karlstr. 3
PLZ / Ort:	72072 Tübingen



Ansprechpartner

Name:	Florian Wendel
Position:	Lead Game Programmer
Straße & Hausnummer:	Karlstr. 3
PLZ / Ort:	72072 Tübingen



Job-Beschreibung

Für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten suchen wir einen

Senior 3D Artist (m/w/d)

in Vollzeit für den Standort Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen (EMERGENCY Reihe).

Als Senior 3D Artist bist du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Erstellung

Games-Career.com ist ein Angebot von:

von Echtzeit-3D-Assets für verschiedene Plattformen. Du bist Teil eines ambitionierten Teams von Entwickler*innen und arbeitest eng mit der Designabteilung und dem Projektmanagement zusammen.

Deine Aufgaben

- Erstellung von hochwertigen 3D-Assets für verschiedene Spiele und Plattformen unter Sicherung der technischen und optischen Vorgaben
- Arbeiten nach definierten Workflows
- Portierung bestehender Assets entsprechend neuer technischer Anforderungen
- Dokumentation und Optimierung von Workflows

Dein Profil

- Du besitzt mind. 5 Jahre Berufserfahrung im 3D Grafik-Bereich der Games Branche
- Du beherrschst 3dsMAX, ZBrush, Substance Painter, Photoshop, After Effects
- Du besitzt Erfahrung im Umgang mit Unity 3D und/oder der Unreal Engine
- Von Vorteil sind Erfahrungen mit der Erstellung von 2D-Grafik und Layouts
- Du bist in der Lage, auch komplexe Projekte optimal zu strukturieren und umzusetzen und behältst immer das Timing im Auge
- Du kannst dich schnell in neue Situationen hineindenken und bist auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Organisation und Timing gehören zu deinen Stärken
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschst du in Wort und Schrift

Dein Portfolio

Zusammen mit deiner Bewerbung erwarten wir Beispiele deiner bisherigen Arbeiten. Wir bevorzugen ein Online-Portfolio. Du hast auch die Option, Arbeitsproben mit deiner Bewerbung als Anhang zu schicken. Sehr wichtig sind hierbei klare Beschreibungen deiner jeweiligen konkreten Tätigkeiten.

Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu übernehmen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Serious Games, Game Based Learning, Free To Play Games
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kolleg*innen
- Marktgerechtes Gehalt

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Unsere aktuellen Titel findest du unter:

- https://store.steampowered.com/app/735280/EMERGENCY_20/
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sgs.emhq.android>
- <https://itunes.apple.com/de/app/emergency-hq/id859148736>

Kontakt

Du fühlst Dich angesprochen? Dann richte deine Bewerbung bitte per E-Mail an Herrn Daniel Töpfer (application@promotion-software.de).

Wir bitten um deinen Lebenslauf.

Selbstverständlich werden wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Serious Games Solutions • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen

Serious Games Solutions • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin

Unsere Markenfamilie:

www.sixteen-tons.de

www.serious-games-solutions.de

www.promotion-software.de

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg