

Stellenangebot vom 20.06.2020

UI Artist (m/w/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 10719 Berlin
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Sixteen Tons Entertainment GmbH**
Straße & Hausnummer: Karlstr. 3
PLZ / Ort: 72072 Tübingen



Ansprechpartner

Name: Florian Wendel
Position: Lead Game Programmer
Straße & Hausnummer: Karlstr. 3
PLZ / Ort: 72072 Tübingen



Job-Beschreibung

Wir suchen für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

UI Artist (m/w/d)

in Vollzeit für den Standort Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen (EMERGENCY Reihe).

Als UI Artist bist du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Gestaltung von User

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Interface Designs für verschiedene Plattformen. Du bist Teil eines ambitionierten Teams von Entwickler*innen und arbeitest eng mit der Designabteilung, der Programmierung und dem Projektmanagement zusammen.

Deine Aufgaben

- Gestaltung von intuitiven und ästhetischen UI Designs für verschiedene Spiele entsprechend technischer und visueller Vorgaben der jeweiligen Plattformen
- Erstellung von UI-Wireframes und Mockups
- Entwicklung von Styleguides
- Erstellung von UI Elementen, Grafiken und Animationen
- Kreative Mitgestaltung unserer Spiele

Dein Profil

- Du hast ein abgeschlossenes Studium im Bereich Interfacedesign, Grafikdesign oder eine entsprechende Ausbildung
- Du besitzt 3+ Jahre Berufserfahrung im Bereich UI Design oder UI Art in der Spielentwicklung
- Du beherrschst Adobe Photoshop und Illustrator sowie ein UI-Wireframe-Tool (z.B. Balsamiq)
- Du hast ein gutes Gespür für zeitgemäßes und zielgruppengerechtes Design
- Du kannst ein überzeugendes Portfolio deiner Arbeitsproben aus dem Bereich UI Art vorweisen
- Du kennst dich gut mit Spielen aus (Casual Games und Core Games) und kannst abgeschlossene Projekte vorweisen
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschst du in Wort und Schrift
- Von Vorteil sind:
 - Erfahrung mit UI/UX Design und Wireframetools wie z.B. Balsamiq
 - Erfahrung mit der Gestaltung von Printmedien und responsiven Websites
 - Mehr als grundlegende zeichnerische Fähigkeiten
 - Erfahrung im Umgang mit Unity 3D und/oder der Unreal Engine

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Auch wenn du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf deine Nachricht!

Dein Portfolio

Zusammen mit deiner Bewerbung erwarten wir Beispiele deiner bisherigen Arbeiten. Wir bevorzugen ein Online-Portfolio. Du hast auch die Option, Arbeitsproben mit deiner Bewerbung als Anhang zu schicken. Wichtig sind hierbei klare Beschreibungen deiner jeweiligen konkreten Tätigkeiten.

Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu übernehmen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Serious Games, Game Based Learning, Free To Play Games
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kolleg*innen
- Marktgerechtes Gehalt

Unsere aktuellen Titel findest du unter:

- https://store.steampowered.com/app/735280/EMERGENCY_20/
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sgs.emhq.android>
- <https://itunes.apple.com/de/app/emergency-hq/id859148736>

Kontakt

Du fühlst Dich angesprochen? Dann richte deine Bewerbung bitte per E-Mail an Herrn Stefan Hoffmann (application@promotion-software.de).

Wir bitten um deinen Lebenslauf.

Selbstverständlich werden wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Serious Games Solutions • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen □

Serious Games Solutions • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin

Unsere Markenfamilie:

www.serious-games-solutions.de

www.sixteen-tons.de

www.promotion-software.de

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg