

Stellenangebot vom 31.07.2020

Senior Unity Frontend Entwickler (m/w/d)

Fachrichtung: Programmer: Game
 Developer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 20097 Hamburg
Land: Deutschland

Firmendaten

RetroBrain R&D

Firma: **RetroBrain R&D GmbH**
Straße & Hausnummer: Spaldingstr. 64-68
PLZ / Ort: 20097 Hamburg

Ansprechpartner

Name: Annalena Feldmüller
Position:
Straße & Hausnummer: Spaldingstr. 64-68
PLZ / Ort: 20097 Hamburg
E-Mail: bewerbung@retrobrain.de

Job-Beschreibung

RetroBrain R&D entwickelt seit 2014 therapeutisch-präventiv wirksame Videospiele für DemenzpatientInnen und gesunde SeniorInnen. Unser 22-köpfiges, interdisziplinäres und altersdiverses Team entwickelt und etabliert hier gemeinsam die memoreBox. Sie gilt seit 2015 als „a benchmark in the therapeutic gamification industry“ (LIFT Basel). Die memoreBox verringert die Auswirkungen altersbedingter Erkrankungen wie Demenz, reduziert das Risiko von Stürzen und fördert durch gemeinsame Aktivitäten die Inklusion in Seniorenheimen. Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n) Kollegin/ Kollegen in Vollzeit (40h wöchentlich) als

Senior Unity Front End Developer (m/w/d)

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Was wir bieten

- Kaffee, Tee und frisches Obst stehen jederzeit zur Verfügung
- Für unsere Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter stehen kostenneutral Parkplätze fußläufig zur Verfügung
- Gaming Room mit verschiedenen Konsolen und VR Spielen
- Tischkicker für die Pausen
- Einen abwechslungsreichen Aufgabenbereich, den Du aktiv mitgestaltest
- Unabhängigkeit und Autonomie, um in einem hochgradig kollaborativen Team Entscheidungen zu treffen und Ergebnisse zu erzielen
- Genieße eine stabile Work-Life-Balance, die von unseren Führungskräften aktiv gefördert wird
- RetroBrain ist ein internationaler Pionier auf dem Gebiet der digitalen Gesundheit mit einer klaren Wachstumsstrategie und starken Partnern

Deine Aufgaben

- Neue Teammitglieder in das Projekt einführen
- Ausbilden der regulären und Junior-EntwicklerInnen
- Champion der Coding best practices
- Neue Technologien und Verfahren erforschen und bewerten
- Schreiben von wartbaren, testbaren und gut strukturiertem Code
- Teilnahme an Code-Review-Prozessen
- Code für hohe Leistung optimieren
- Erstellung und Aktualisierung von Workflows und Aufbau von Pipelines mit Schwerpunkt auf hochgradig anpassbaren Produkten

Dein Profil

- 6+ Jahre Berufserfahrung in der Software-Entwicklung und 4+ Jahre Erfahrung in Unity
- Erfahrung mit dem gesamten Entwicklungslebenszyklus von der Erfassung der Anforderungen bis zur Freigabe
- Erfahrung mit profiling Tools für Unity Anwendungen
- Kenntnisse über Build-Werkzeuge und kontinuierliche Integrationsprozesse
- Agiles Projektmanagement und Scrum sind für Sie keine Fremdwörter
- Selbstständiger und hoch motivierter Arbeitsstil mit Freude an kreativer Arbeit
- Fähigkeit, effektiv zu kommunizieren und als Teil eines Teams zu arbeiten
- Erfahrungen mit Jira und Confluence sind von Vorteil

Willst du etwas bewirken?

Dann bewirb dich per E-Mail bei Annalena Feldmüller (mit einem Lebenslauf, Gehaltsvorstellungen und Referenzen) unter bewerbung@retrobrain.de.
Wir freuen uns auf Dich!

Games-Career.com ist ein Angebot von: