

Stellenangebot vom 08.02.2021

## Senior 3D Artist (Level Art) (m/w/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: ab sofort  
PLZ / Ort:  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten



Firma: **Daedalic Entertainment GmbH**  
Straße & Hausnummer: Papenreye 51  
PLZ / Ort: 22453 Hamburg

---

### Ansprechpartner

Name: Martin Ditter  
Position: Head of Finance and HR  
Straße & Hausnummer: Papenreye 51  
PLZ / Ort: 22453 Hamburg  
E-Mail: jobs@daedalic.de

---

### Job-Beschreibung

Daedalic Entertainment verlegt und entwickelt Computer- und Videospiele für alle Plattformen. Der Verlag verfügt über ein abwechslungsreiches Line-Up und bietet eine große Bandbreite an qualitativ hochwertigen Spielen, von klassischen Adventures über Strategiespiele bis hin zu Multiplayer-Titeln und RPGs.

Daedalic ist eines der erfolgreichsten Spiele-Unternehmen aus Deutschland und ist mit 32 Titeln beim Deutschen Entwicklerpreis (u.a. mehrfach „Studio of the Year“) sowie zwölf Deutschen Computerspielpreisen jeweils der Rekordsieger bei den beiden wichtigsten Awards der Deutschen Gamesbranche.

Momentan entwickelt das Studio den AAA-Titel Der Herr der Ringe - Gollum (Multi-Plattform). Das Action-Adventure erzählt Gollums Geschichte aus einer nie dagewesenen Perspektive und

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

bleibt dabei der legendären Buchvorlage von J.R.R. Tolkien treu.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir Dich als:

## Senior 3D Artist (Level Art) (m/w/d)

### Referenz ID:3D-AR-20

- Ab sofort
- Vollzeit
- In Hamburg

### Deine Aufgaben:

- Erfülle Dir selbst einen Traum und arbeite mit einem hochmotivierten Team an dem Multi-Plattform Titel „The Lord of the Rings: Gollum“
- Du visualisierst die Welt von Mittelerde in einem einzigartigen Grafikstil
- Du designst und setzt Interior und Exterior-Assets um
- Erstellung von Organic- und Hard-Surface-Props
- Du erstellst Set-Dressings und machst Dir Gedanken über die Ausleuchtung der Level
- Iteriere gemeinsam mit dem Game Design und Writing-Team, um die perfekte Balance aus Gameplay, Story und Visuals zu finden

### Dein Profil:

- Du bringst mehrjährige Berufserfahrung als 3D Artist mit einem Schwerpunkt auf Level Art mit
- Du hast sehr gute Kenntnisse in der Unreal Engine 4, dann bist Du bei uns genau richtig
- Der schnelle Wechsel zwischen der Erstellung von Organic- und Hard-Surface-Props stellt für Dich kein Problem dar
- 3D Art Grundlagen wie Komposition /Layout, Detail, Licht, Material sind für dich keine Fremdwörter
- Modulares Asset Denken ist für dich kein Problem
- Du hast Verständnis von Architektur und Design, das beeindruckend aussieht aber auch aus Gameplayperspektive funktioniert
- Du wolltest schon immer mit Bildern Geschichten erzählen, dann hast Du die Fähigkeit zum visuellen Storytelling
- Erfahrung mit Beleuchtung und Spielerführung durch Licht, Raumaufteilung und Design
- Expertenwissen im Modeling, Texturing und der Integration von 3D Assets in die Engine
- Du kennst Dich im Umgang mit LOD und Collision Geometry aus
- Erfahrung in der Erstellung von Unreal Material Functions und die Fähigkeiten, diese in eine bestehende Art-Pipeline zu integrieren
- Anpassung der Assets an Art-Guidelines sowie die Bereitschaft Lücken zu füllen
- Du hast vielleicht schon Erfahrung oder Interesse am Coaching von Junior 3D Artists
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Du hast die Fähigkeit professionell aber auch kreativ mit einer ikonischen IP wie „The Lord of the Rings“ umzugehen - Eine persönliche Affinität zur IP ist ein großer Vorteil

- Du arbeitest gerne im Team, bist neugierig und hast eine schnelle Auffassungsgabe
- Deine Kommunikation in englischer Sprache ist gut (Teamsprache ist Englisch)

## **Unser Angebot:**

- Die Möglichkeit mit uns zusammen an mehreren Multi-Plattform AAA Produktionen mitzuwirken, auf Basis der weltweit bekannten IP „The Lord of the Rings“
- Current und Next Gen Plattformen
- Anspruchsvolle und abwechslungsreiche Aufgabe in einem international ausgerichteten Unternehmen
- Eine interessante und verantwortungsvolle Tätigkeit mit eigenem Gestaltungsspielraum in einem sympathischen Team
- Umfangreiche Entwicklungsmöglichkeiten
- Professionelle Arbeitsabläufe und -prozesse
- Möglichkeit, den Arbeitsalltag in einem kollegialen Team aktiv mitzugestalten und die Qualität der Projekte maßgeblich zu gestalten

Wenn Du die Herausforderung suchst, gern Neues kennen lernst und Deine bereits vorhandenen Kenntnisse praktisch anwenden und vertiefen möchtest, dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung.

## **Kontakt:**

Bitte schicke Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Angabe der Referenz ID (Anschreiben, Lebenslauf, Zeugnisse, Arbeitsproben und ähnliche Referenzen) in einer PDF-Datei (max. 5 MB) per E-Mail an:

jobs@daedalic.de (Ansprechpartner: Kai Fiebig). Referenz ID: 3D-AR-20

Wir bei Daedalic bieten dir an, deinen Vor- und Nachnamen gegen einen Alias zu ersetzen (keine Voraussetzung!). Bitte beachte zusätzlich, dass deine Bewerbung KEIN Foto enthalten soll!

Games-Career.com ist ein Angebot von: