

Stellenangebot vom 05.05.2021

Senior C++ Game Developer - Unreal Engine (m/w/d)

Fachrichtung: Programmer: Game
 Developer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 64293 Darmstadt
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Kalypso Media Group GmbH**
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms



Job-Beschreibung

Im Rahmen unserer Entwicklung des neuen Commandos suchen wir ab sofort einen **SeniorC++ Game Developer - Unreal Engine (m/w/d)**.

Die Claymore Game Studios, das neueste Studio der Kalypso Media Gruppe, befinden sich in Darmstadt und damit in unmittelbarer Nähe zu Frankfurt am Main. Wir arbeiten an der Fortsetzung der erfolgreichen Commandos-Serie für PC und die Konsolen der nächsten Generation. Zur Erweiterung unseres Kernteams suchen wir nach leidenschaftlichen Entwicklern, die aktiv die Zukunft dieser Marke mitgestalten wollen, die das Genre der taktischen Strategiespiele geprägt hat.

Bewirb Dich jetzt und nutze die einmalige Chance, an dieser international renommierten Produktion maßgeblich mitzuwirken!

Wir bieten:

- Hohes Maß an Verantwortung und Selbstständigkeit
- Flache Hierarchien
- Raum für persönliches Wachstum und Entwicklung
- Ein hoch talentiertes, leidenschaftliches und dynamisches Team

Anforderungen:

-

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg

- Du verfügst über mindestens 5 Jahre Erfahrung in der Spieleindustrie
- Du hast mindestens ein Spiel auf PC oder Konsole veröffentlicht
- Du beherrschst die Entwicklung in der Unreal Engine mit C++ und Blueprints
- Du hast Erfahrung in der Multiplattform-Programmierung für Playstation, XBOX und PC

Verantwortlichkeiten:

- Du arbeitest eng mit den Art und Design Departments zusammen, um Ideen und neue Gameplay-Features zum Leben zu erwecken
- Du verwendest die Unreal Engine und beherrschst deren Funktionsumfang, um den besten Weg zur Implementierung von Lösungen zu finden
- Du identifizierst selbständig technische Probleme und schlägst Lösungen vor
- Du entwirfst, implementierst und optimierst die Gameplay-Funktionen eines taktischen RTS
- Du optimierst den Code hinsichtlich Performance, Lesbarkeit und führst Code-Reviews durch
- Du schreibst automatisierte Tests

Interessiert?

Sende uns Deine Bewerbung mit Lebenslauf via E-Mail z.Hd. Herrn Jürgen Reusswig

Games-Career.com ist ein Angebot von: