

Stellenangebot vom 07.05.2021

Systems Programmer (m/w/d)

Fachrichtung:	Programmer: Game Developer
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	22453 Hamburg
Land:	Deutschland

Firmendaten



Firma:	Daedalic Entertainment GmbH
Straße & Hausnummer:	Papenreye 51
PLZ / Ort:	22453 Hamburg

Ansprechpartner

Name:	Martin Ditter
Position:	Head of Finance and HR
Straße & Hausnummer:	Papenreye 51
PLZ / Ort:	22453 Hamburg
E-Mail:	jobs@daedalic.de

Job-Beschreibung

Daedalic Entertainment verlegt und entwickelt Computer- und Videospiele für alle Plattformen. Der Verlag verfügt über ein abwechslungsreiches Line-Up und bietet eine große Bandbreite an qualitativ hochwertigen Spielen, von klassischen Adventures über Strategiespiele bis hin zu Multiplayer-Titeln und RPGs.

Daedalic ist eines der erfolgreichsten Spiele-Unternehmen aus Deutschland und ist mit 32 Titeln beim Deutschen Entwicklerpreis (u.a. mehrfach „Studio of the Year“) sowie zwölf Deutschen Computerspielpreisen jeweils der Rekordsieger bei den beiden wichtigsten Awards der Deutschen Gamesbranche.

Momentan entwickelt das Studio den AAA-Titel Der Herr der Ringe - Gollum (Multi-Plattform). Das Action-Adventure erzählt Gollums Geschichte aus einer nie dagewesenen Perspektive und

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg

bleibt dabei der legendären Buchvorlage von J.R.R. Tolkien treu.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir Dich als:

Systems Programmer (m/w/d)

Referenz ID: GD-SP-20

- Ab sofort
- Vollzeit
- In Hamburg

Deine Aufgaben:

- Erfülle Dir selbst einen Traum und arbeite mit einem hochmotivierten Team an dem Multi-Plattform Titel „The Lord of the Rings: Gollum“
- Du entwickelst wesentlichen Features in unserem Flaggschiff Titel „The Lord of the Rings: Gollum“ in der Unreal Engine 4 für Current und Next Gen Konsolen sowie PC
- Technische Plattformprogrammierung auf verschiedenen Konsolen wie PS5, PS4, Xbox Series X und PC gehören zu deinen Aufgaben

Dein Profil:

- Du bringst einen Studienabschluss in Informatik, Medieninformatik, Games-Studiengang mit Fokus auf die technische Umsetzung von Computerspielen und/oder eine entsprechende Berufserfahrung mit
- Du hast mehrjährige Berufserfahrung in der Entwicklung von Computerspielen mit UE4 und C++
- Ein umfassendes Verständnis von Softwaresystemen in Computerspielen, C++, UE4 (oder andere Game Engines)
- Du bringst Erfahrung mit Blueprints mit
- Du hast gute Kenntnisse in Buildsystemen und Versionskontrollsystemen
- Du bist teamfähig, neugierig und hast eine schnelle Auffassungsgabe
- Gute Englischkenntnisse (Teamsprache ist Englisch)

Unser Angebot:

- Die Möglichkeit mit uns zusammen an mehreren Multi-Plattform AAA Produktionen mitzuwirken, auf Basis der weltweit bekannten IP „The Lord of the Rings“
- Current und Next Gen Plattformen
- Anspruchsvolle und abwechslungsreiche Aufgabe in einem international ausgerichteten Unternehmen
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Eine interessante und verantwortungsvolle Tätigkeit mit eigenem Gestaltungsspielraum in einem sympathischen Team

- Umfangreiche Entwicklungsmöglichkeiten
- Professionelle Arbeitsabläufe und -prozesse
- Möglichkeit, den Arbeitsalltag in einem kollegialen Team aktiv mitzugestalten und die Qualität der Projekte maßgeblich zu gestalten

Wenn Du die Herausforderung suchst, gern Neues kennen lernst und Deine bereits vorhandenen Kenntnisse praktisch anwenden und vertiefen möchtest, dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung.

Kontakt:

Bitte schicke Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Angabe der Referenz ID (Anschreiben, Lebenslauf, Zeugnisse, Arbeitsproben und ähnliche Referenzen) in einer PDF-Datei (max. 5 MB) per E-Mail an:

jobs@daedalic.de (Ansprechpartner: Maria Mantler). Referenz ID: GD-SP-20

Wir bei Daedalic bieten dir an, deinen Vor- und Nachnamen gegen einen Alias zu ersetzen

(keine Voraussetzung!). Bitte beachte zusätzlich, dass deine Bewerbung **KEIN** Foto enthalten soll!

Games-Career.com ist ein Angebot von: