

Stellenangebot vom 15.01.2022

(Senior)Publishing Game Producer (m/w/d) Kalypso Media Group

Fachrichtung: Productmanagement /
Producing
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 67547 Worms
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Kalypso Media Group GmbH**
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms



Ansprechpartner

Name: Nicola Neu
Position: HR Managerin
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms
E-Mail: jobs@kalypsomedia.com

Job-Beschreibung

Die Kalypso Media Group ist ein unabhängiger Publisher und Entwickler von interaktiver Unterhaltungssoftware mit mehr als 170 Mitarbeitern an insgesamt zehn Standorten in Deutschland, England, Frankreich, den USA und Japan. Fünf zur Gruppe gehörende Entwicklungsstudios in Deutschland und Frankreich sorgen gemeinsam mit weiteren internationalen Games-Entwicklern für ständigen Nachschub für alle modernen Premium-Plattformen an neuen Computer- und Videospielen wie der weltbekannten „Tropico“-Serie, „Commandos“ oder „Railway Empire“.

Als Verstärkung für unser Team in unserer Zentrale in Worms suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen(Senior) Game Producer (m/w/d).

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg

Wir bieten:

- Eine frische und aufgeschlossene Atmosphäre in einem wachsenden Unternehmen
- Freiräume für die Durchsetzung eigener Ideen und Initiativen
- Teamarbeit und kurze Entscheidungswege dank flacher Hierarchien
- Eine verantwortungsvolle Arbeit in einer der kreativsten und spannendsten Branchen
- Ein Tag Home-Office (Woche), Fahrtkosten- und Essenzuschuss, Jobrad, frisches Obst, freie Getränke und einen Recreation-Room zur Entspannung
- Möglichkeiten der betrieblichen Altersvorsorge

Ihr Profil:

- Begeisterung für Spiele und Spiele-Entwicklung
- 3 Jahre Berufserfahrung als Producer in der Video Games Branche
- Vorhandener Track-Record (Betreuung und Fertigstellung von existierenden Projekten)
- Erfahrung mit Projekten mit den Schwerpunkten Management, Simulation oder Strategie sowie Next-Gen Konsole (Xbox One, PS4, Switch) sind von Vorteil
- Sehr gute MS Office Kenntnisse und Dokumentationsfähigkeiten, um die Transparenz und Rückverfolgbarkeit der Projekte zu gewährleisten
- Erfahrung mit Projektmanagement-Methoden (Scrum, Waterfall, etc.) und projektbezogener Software (Hansoft, Jira, Mantis, etc.)
- Sehr gutes und verhandlungssicheres Englisch in Wort und Schrift
- Sehr gute Kommunikationsfähigkeiten (mündlich & schriftlich)
- Reisebereitschaft für regelmäßigen Studiobesuche im In- und Ausland

Ihre Aufgaben:

- Betreuung der Projekte vom ersten Pitch bis zum Closing Paket (concept to ship)
- Projekte in Time, Budget und Quality abschließen und diese Punkte mit definieren
- Betreuung und Motivation der Entwicklungsteams und Schnittstelle zu Kalypso
- Erstellung und Abnahme der Entwicklungs-Milestones, sowie Budget-Kontrolle
- Aktive Betreuung der Stakeholder (PR, Marketing, etc.) bei Kalypso und in den Studios
- Organisation und Pflege zugehöriger Projektdokumentation (Protokolle, Reports, FAQs, Game Design Pillars, etc.)
- Ansprechpartner im Unternehmen für Detailfragen zur Entwicklung und deren Inhalt
- Evaluierung und Analyse neuer Projekte (Pitches, Prototypen, etc.)
- Koordination QA und Lokalisation

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung!

Senden Sie bitte Anschreiben, Lebenslauf und weitere Unterlagen, z.Hd. Herrn Marco Pacifico

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg