

Stellenangebot vom 12.04.2022

Concept Artist (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **www.handy-games.com GmbH**
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann
Position: HR
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und Publisher zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **Concept Artist (w/m/d)**.

STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles In-house Game Projekt, das in einer Gotik inspirierten

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten Concept Artist (w/m/d). Unterstütze mit deinen Ideen und Entwürfen unser Team von Artists, Game Designern und Programmierern bei der Erstellung von beeindruckenden Game Environments.

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.

Dein Profil

- Du hast hervorragende Kenntnisse im Bereich der digitalen Illustration und Kolorierung.
- Deine stärkste Fähigkeit ist die Erstellung von Konzeptzeichnungen für Gebäude und Environments, die als Leitfaden für die Entwicklung von 2D/3D Game Assets verwendet werden.
- Du kannst deine und die Ideen deiner Mitarbeiter anhand von schnellen Skizzen, Thumbnails, Moodboards und Storyboards bis hin zu ausgearbeiteten Illustrationen umsetzen.
- Du hast ein gutes Auge für Details, Materialien und Maßstab und einen ausgeprägten Sinn für Design und Kompositionen.
- Dich in vorgegebene und unterschiedliche Illustrationsstile einzuarbeiten ist keine große Herausforderung für dich.
- Du besitzt gute Grundkenntnisse in der Farbtheorie, Architektur-, Industrie- und Kunstgeschichte.
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

HandyGames™ bietet dir

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum"
- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Wir unterstützen unsere fremdsprachigen Mitarbeiter mit angebotenen Deutsch-Sprachkursen
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Kostenlose Getränke, Snacks und Obst
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

Wir verarbeiten deine
personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung

Games-Career.com ist ein Angebot von:

für Bewerber <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg