

Stellenangebot vom 26.06.2022

Narrative Game Designer (w/m/d)

Fachrichtung: Game Designer / Level Designer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma:
Straße & Hausnummer:
PLZ / Ort:

www.handy-games.com GmbH
i_Park Klingholz 13
97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann
Position: HR
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und Publisher zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **Narrative Game Designer (w/m/d)**.

STELLENBESCHREIBUNG

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg

Für unser aktuelles In-house Game Projekt, das in einer von Gotik inspirierten Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten Narrative Game Designer.

Du arbeitest eng zusammen mit Artists, Game Designern, Sound Designern und Programmierern, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen. □

Im Rahmen des Spielprojektes wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Unity 2D/3D

Sei dabei und kreiere Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.

DEIN PROFIL

- Du bringst Erfahrung im Design von Videospielen verschiedenster Genres mit.
- Du verfügst über fundierte Kenntnisse sowohl im klassischen Storytelling als auch im multimedialen Storytelling und hast auch schon selbst mehrere groß angelegte Geschichten/Handlungsstränge verfasst.
- Du hast ein Auge für eine cineastische Inszenierung der Story und die Fähigkeit, andere von deiner Vision zu begeistern und diese umzusetzen.
- Du kannst lebendige Dialoge verfassen und Charakteren Tiefe verleihen.
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich Games-Entwicklung sammeln können.
- Als Teampartner bist du aufgeschlossen, kannst dich gut in ein Team integrieren und die Ideen und Visionen des Teams in deinen Stories umsetzen.
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln sowie in neue Aufgabenstellungen einzuarbeiten.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

HANDYGAMES BIETET DIR

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum" - mit flexiblen Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neuesten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Kostenlose Getränke, Snacks und Obst
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

Wir verarbeiten deine

Games-Career.com ist ein Angebot von:

personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung
für Bewerber <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg