

Stellenangebot vom 18.03.2022

Senior 3D Environment Artist

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 53111 Bonn
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **MobX GmbH**
Straße & Hausnummer: Theaterstraße 22
PLZ / Ort: 53111 Bonn



Ansprechpartner

Name: Gihad Chbib
Position:
Straße & Hausnummer: Theaterstraße 22
PLZ / Ort: 53111 Bonn
E-Mail: office@mobx.app

Job-Beschreibung

Senior 3D Environment Artist gesucht!

MobX ist ein Indie-Studio mit Sitz in Bonn. Unser Fokus ist qualitativ hochwertige VR-Spiele zu entwickeln, die sich von dem Tempo und dem "behutsamen" Umgang bei der Entwicklung VR-Inhalten lösen.

Als große Fans der Diablo und Doom Serie haben wir EVERSLAUGHT entwickelt, ein von Medien und Gamern gefeiertes Action RPG Spiel. Derzeit arbeiten wir an einem ebenso action-lastigen Coop-Spiel für alle großen VR Plattformen und suchen Verstärkung!

Das sollte dein Profil sein- je mehr du davon erfüllst, desto besser!

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- 3D Modelling (idealerweise mit Blender),
- Digital Sculpting mit ZBrush,
- Texturierung mit Substance Suite,
- Solides Verständnis für Kunst, Ästhetik, Komposition, Farbtheorie, Anatomie von Mensch und Kreatur etc.,
- Fähigkeit, nach Stil-Vorgaben des Art Directors zu arbeiten,
- Professionelle Erfahrung im Umgang mit der Unity Engine,
- Transparente und gewissenhafte Arbeitsweise,
- Leidenschaft für Videospiele und Digital Art,
- Motivation und Kreativität,
- Proaktive, eigenständige Problemlösungen,
- Erfahrung in der Videospiele-Industrie, idealerweise mit relevanten, veröffentlichten Titeln,
- Aussagekräftiger künstlerischer & technischer Hintergrund,
- Mindestens 3 Jahre Erfahrung in 3D Environment Art & Design,
- Idealerweise Erfahrung mit der Erstellung von Assets, die für Virtual Reality oder Mobile Gaming optimiert wurden.
- Deutschkenntnisse mindestens auf Niveau B2 ist erforderlich.

Was wirst du bei uns tun?

- Erstellung hochwertiger 3D Assets gemäß Projektvorgaben,
- Erstellung von Assets gemäß High-Poly to Low-Poly Workflow,
- Effiziente und proaktive Kommunikation mit anderen Teammitgliedern,
- Positive, anpassungsfähige Einstellung und effektives Zeitmanagement,
- Solide Einschätzung von Arbeitspaketen und Abwägung von Risiken für das Projekt,
- Sauberes, strukturiertes Arbeiten, um es den anderen Teammitgliedern einfach zu machen, an deiner Arbeit anzuknüpfen.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Es handelt sich um einen **Fulltime & Remote-Job**, idealerweise kannst du es aber auch einrichten, ab und zu für Team-Besprechungen und Events ins Büro in Bonn City zu kommen.

Start: ASAP

Bitte schicke uns bei Interesse deine aussagekräftigen, vollständigen Bewerbungsunterlagen!

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg