

Stellenangebot vom 29.03.2022

Development Quality Analyst (m/w/d) Claymore Game Studios

Fachrichtung:	QA / Testing
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	64293 Darmsatd
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	Kalypso Media Group GmbH
Straße & Hausnummer:	Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort:	67547 Worms



Ansprechpartner

Name:	Nicole Göhrig
Position:	HR Managerin
Straße & Hausnummer:	Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort:	67547 Worms

Job-Beschreibung

Die **Claymore Game Studios** befinden sich in **Darmstadt** und damit in unmittelbarer Nähe zu Frankfurt am Main. Wir arbeiten an der Fortsetzung der erfolgreichen Commandos-Serie für PC und die Konsolen der nächsten Generation. Zur Erweiterung unseres Kernteams suchen wir nach leidenschaftlichen Entwicklern, die aktiv die Zukunft dieser Marke mitgestalten wollen, die das Genre der taktischen Strategiespiele geprägt hat.

Bewirb Dich jetzt und nutze die einmalige Chance, an dieser international renommierten Produktion maßgeblich mitzuwirken!

Im Rahmen unserer Entwicklung des neuen Commandos suchen wir ab sofort einen **Development Quality Analyst (m/w/d)**.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg

Wir bieten:

- Eine frische und aufgeschlossene Atmosphäre in einem wachsenden Unternehmen
- Freiräume für die Durchsetzung eigener Ideen und Initiativen
- Teamarbeit und kurze Entscheidungswege
- Eine verantwortungsvolle Arbeit in einer der kreativsten und spannendsten Branchen

Anforderungen:

- Du verfügst über mindestens 3 Jahre Erfahrung in der QA für Spiele, vorzugsweise auf Entwicklerseite
- Du hast mindestens ein Spiel auf PC oder Konsole veröffentlicht
- Du kennst den Entwicklungsprozess für Games und die damit verbundenen Testzyklen
- Du hast Erfahrung in der Erstellung von Testplänen, Test Cases und Checklisten
- Du hast Organisationstalent und gute planerische Fähigkeiten
- Du kannst mündlich und schriftlich sehr gut und präzise kommunizieren, auch in Englischer Sprache
- Du hast Erfahrung im Bug Reporting und Bug Tracking mit Tools wie z.B. Jira
- Du hast sehr gute Kenntnisse im Bereich des RTT Genres und bist im Idealfall auch mit den Spielen der Commandos Serie vertraut

Verantwortlichkeiten:

- Du arbeitest eng mit den Abteilungen für Code und Design zusammen, um die aktuellen Testanforderungen zu definieren
- Du planst und organisierst den entwicklungsbegleitenden QA Prozess eigenverantwortlich über alle Phasen der Entwicklung bis zum Release
- Du koordinierst die Kommunikation mit der Publisher QA und ggf. weiteren externen Partnern
- Du erstellst automatisierte Tests mit der Unreal Engine in Zusammenarbeit mit der Abteilung Code & Technology
- Du koordinierst weitere Spieltester sowie das Bug Reporting und Bug Tracking

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung!

Senden Sie bitte Anschreiben, Lebenslauf und weitere Unterlagen, z.Hd. Herr Jürgen Reusswig

Games-Career.com ist ein Angebot von: