

Stellenangebot vom 13.04.2022

## 2D-Art Praktikum, Schwerpunkt Interface Design, für Asterix-themed Game

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Praktikum  
Eintrittsdatum: 01.05.2022  
Gehalt: 500 EUR  
PLZ / Ort: 22767 Hamburg/Remote  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma: **gameXcite GmbH**  
Straße & Hausnummer: Bernstorffstraße 120  
PLZ / Ort: 22767 Hamburg



---

### Ansprechpartner

Name: Patrick Streppel  
Position: CEO  
Straße & Hausnummer: Bernstorffstraße 120  
PLZ / Ort: 22767 Hamburg  
E-Mail: streppel@gamexcite.com

---

### Job-Beschreibung

Für unser kommendes Asterix-themed Spiel suchen wir eine(n) motivierte(n) Praktikanten\*in (m/w/d), der/die uns in der Entwicklung für mindestens 3 Monate, wenn möglich vielleicht sogar länger, als fester Bestandteil des Teams im 2D-Bereich tatkräftig unterstützt!

Es erwarten dich unterschiedliche Aufgaben vom Schwerpunkt Concept-Art-Entwicklung für UI-Elemente und deren Umsetzung in finale in-game Assets, über die Konzeptionierung und Erstellung von Items, Deko-Objekten und Gebäuden bis hin zum Environmental-Design.

#### Dein Profil:

- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

An allererster Stelle steht für uns, dass du die Fähigkeit besitzt, den bereits bestehenden Art-Stil des Spiels hochwertig nachzubilden. Orientiere Dich dafür an Asterix & Friends.

- Begeisterung für 2D Art (insbesondere Comic-Art-Stile) und Interface-Design
- Vorkenntnisse im Bereich Interface-Design
- Eingeschriebener Student in einem gestalterischen Studiengang ODER abgeschlossenes Studium (Game-Background von Vorteil, wie bspw. „Game Art“) ODER eine abgeschlossene Ausbildung in einem gestalterischen Arbeitsfeld
- Gute Kenntnisse in Adobe Photoshop oder vergleichbaren Tools
- Du bist zuverlässig, engagiert und belastbar
- Du besitzt ein gutes Gespür für die Verbindung zwischen Game Art und Game Design, besonders im Bereich UX- und UI Design.
- Du bist gut organisiert, lernst schnell und verfügst über gute Kommunikationsfähigkeiten
- Du bist ein Teamplayer, der gut mit konstruktivem Feedback umgehen kann
- Du bist ergebnisorientiert und hast eine Leidenschaft für Spiele
- Sprache: deutsch und/oder englisch
- Fundamentale Kenntnisse in 3D-Programmen wie 3ds Max, Maya oder Blender sind ein Bonus aber nicht erforderlich.

#### **Wir bieten:**

- Du sammelst wertvolle Referenzen, da sich deine Arbeit nicht nur im Hintergrund abspielt, sondern sich später im Live-Spiel wiederfindet.
- Ein spannendes Praktikum mit viel Verantwortung und Gestaltungsspielraum
- Die Gelegenheit, in kurzer Zeit umfassende Einblicke in das Publishing und Entwickeln von Online Games zu erhalten
- Die Arbeit in einem kleinen, internationalen und sehr familiären Team
- Ein kreatives Arbeitsumfeld
- Flache Hierarchie und kurze Entscheidungswege
- Durch die Corona-Pandemie absolvierst du dein Praktikum sicher und gesund im Home Office

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Melde dich gerne bei Fragen, ansonsten schicke deine Bewerbung inklusive Anschreiben, Lebenslauf und Arbeitsproben an Frau Lindhorst: [lindhorst@gamexcite.de](mailto:lindhorst@gamexcite.de)

**Bitte lasse uns wissen, ob es sich um ein Pflicht- oder freiwilliges Praktikum handelt, sowie Dein frühestmögliches Startdatum.**

Wir freuen uns auf dich!

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg