Stellenangebot vom 03.05.2022

Senior Game Developer-Unreal Engine (m/w/d)
Claymore Game Studios

Fachrichtung:	Programmer: Game Developer
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	64293 Darmstadt
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	**Kalypso Media Group GmbH**
Straße & Hausnummer:	Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort:	67547 Worms

Ansprechpartner

Name:	Nicola Neu
Position:	HR Managerin
Straße & Hausnummer:	Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort:	67547 Worms

Job-Beschreibung

m Rahmen unserer Entwicklung des neuen Commandos suchen wir ab sofort einen**Senior Game Developer - Unreal Engine (m/w/d)**.

Die**Claymore Game Studios** befinden sich in Darmstadt und damit in unmittelbarer Nähe zu Frankfurt am Main. Wir arbeiten an der Fortsetzung der erfolgreichen Commandos-Serie für PC und die Konsolen der nächsten Generation. Zur Erweiterung unseres Kernteams suchen wir nach leidenschaftlichen Entwicklern, die aktiv die Zukunft dieser ikonischen Marke, die das Genre der taktischen Strategiespiele geprägt hat, mitgestalten wollen.

Wir bieten:

-

Eine lebendige, kreative und offene Atmosphäre in einem wachsenden Unternehmen
- Spannende Aufgaben, Freiräume für die Entwicklung eigener Ideen und Initiativen sowie kurze Entscheidungswege.
- Eine verantwortungsvolle Arbeit in einer sich stetig weiter entwickelnden Branche.
- Vitamine, Koffein & Drinks inklusive: Frisches Obst, alkoholfreie Getränke, Kaffee und Tee stehen zur freien Verfügung
- Premiumfitness: Trainingsmöglichkeit zu Mitarbeitertarifen im gleichen Gebäude
- Fahrtkostenzuschuss, Stellplatz oder Fahrrad-Leasing über Jobrad
- Fast Food oder doch gesund? Unsere zentrale Lage hält ein reichhaltiges Essensangebot für die Pause bereit – und wir übernehmen einen Teil der Kosten!
- Jetzt schon an später denken: Per Gehaltsumwandlung kann eine bestehende betriebliche Altersvorsorge fortgeführt oder eine neue beantragt werden.
- Flexible Arbeitszeiten und ein hybrides Arbeitsplatzmodell (Homeoffice & Büro)
- Re-Location? Kein Problem – wir helfen bei der Wohnungssuche

Ihr Profil:

- mindestens 5 Jahre Erfahrung in der Spieleindustrie
- Sie haben mindestens ein Spiel auf PC oder Konsole veröffentlicht
- Sie beherrschen die Entwicklung in der Unreal Engine mit C++ und Blueprints
- Erfahrung in der Multiplattform-Programmierung für Playstation, XBOX und PC

Ihre Aufgaben:

- Sie arbeiten eng mit den Art und Design Departments zusammen, um Ideen und neue Gameplay-Features zum Leben zu erwecken
- Sie verwenden die Unreal Engine und beherrschst deren Funktionsumfang, um den besten Weg zur Implementierung von Lösungen zu finden
- Sie identifizieren selbständig technische Probleme und schlägst Lösungen vor
- Sie entwerfen, implementieren und optimieren die Gameplay-Funktionen eines taktischen RTS
- Sie optimieren den Code hinsichtlich Performance, Lesbarkeit und führst Code-Reviews durch
- Sie schreiben automatisierte Tests

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Anschreiben, Lebenslauf und Zeugnissen.

Wir legen viel Wert auf ein Bewerbungsschreiben. Sieh es nicht als lästige Pflicht, sondern als eine zusätzliche Chance, in der Du zeigen kannst, wer Du bist/mit der Du uns mehr über Dich erzählen kannst.