

Stellenangebot vom 17.10.2022

## 3D Character Animator (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: ab sofort  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:  
Straße & Hausnummer:  
PLZ / Ort:

**www.handy-games.com GmbH**  
i\_Park Klingholz 13  
97232 Giebelstadt



---

### Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann  
Position: HR  
Straße & Hausnummer: i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



---

### Job-Beschreibung

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und Publisher zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **3D Character Animator (w/m/d)**.

### STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles In-house Game Projekt, das in einer Gotik inspirierten

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten 3D Character Animator.

Du arbeitest eng zusammen mit Artists, Game Designern und Programmierern, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Blender oder ähnliche 3D-Software
- Unity 3D

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.

### **DEIN PROFIL**

- Du hast Erfahrung mit 3D-Software wie Maya, 3D Studio Max oder Blender und der Game Engine Unity.
- Du verfügst über ausgezeichnete Fähigkeiten im Bereich 3D Character und Creature Animation und kannst diese zusammen mit dem Team weiterentwickeln und den Bedürfnissen des Spiels anpassen.
- Du besitzt ein gutes Gespür für Timings und spannende, lebendige und dynamische Bewegungen.
- Du bringst 3D-Kenntnisse in den Bereichen Rigging und Skinning mit und konntest evtl. erste Erfahrung im Bereich Combat Animation sammeln.
- Du beherrscht Key Frame Animation, kannst aber auch Motion Capturing Daten sinnvoll verwerten und anpassen.
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

### **HANDYGAMES BIETET DIR**

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum" - mit flexiblen Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neuesten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Kostenlose Getränke, Snacks und Obst
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Wir verarbeiten deine  
personenbezogenen  
Daten gemäß unserer  
Datenschutzbelehrung  
für Bewerber <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg