

Stellenangebot vom 09.05.2022

(Senior)Publishing Game Producer (m/w/d) Kalypso Media Group

Fachrichtung: Productmanagement /
Producing
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 67547 Worms
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Kalypso Media Group GmbH**
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms



Ansprechpartner

Name: Nicola Neu
Position: HR Managerin
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms

Job-Beschreibung

Als Verstärkung für unser Team in unserer Zentrale in Worms suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen **(Senior) Publishing Game Producer (m/w/d)**.

Die **Kalypso Media Group** ist ein unabhängiger Publisher und Entwickler von interaktiver Unterhaltungssoftware mit mehr als **170 Mitarbeitern** an insgesamt **zehn Standorten** in Deutschland, England, Frankreich, den USA und Japan. Fünf zur Gruppe gehörende Entwicklungsstudios in Deutschland und Frankreich sorgen gemeinsam mit weiteren internationalen Games-Entwicklern für ständigen Nachschub für alle modernen Premium-Plattformen an neuen Computer- und Videospiele wie der weltbekannten „**Tropico**“-Serie, „**Commandos**“ oder „**Railway Empire**“.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg

Wir bieten:

- Arbeiten, wo Games zu Hause sind – getreu unseres Mottos: Where Games live!
- Eine lebendige, kreative und offene Atmosphäre in einem wachsenden Unternehmen
- Spannende Aufgaben, Freiräume für die Entwicklung eigener Ideen und Initiativen sowie kurze Entscheidungswege
- Eine verantwortungsvolle Arbeit in einer sich stetig weiter entwickelnden Branche
- Play Games, Love Games, Live Games: Ein Team, das zusammen Spaß hat und füreinander einsteht.
- Vitamine, Koffein & Spielspaß inklusive: Frisches Obst, alkoholfreie Getränke und ein Recreation-Room mit Tischkicker, Konsolen und Brettspielen stehen zur freien Verfügung.
- Nachhaltigkeit hat die Nase vorn: Unser Büro liegt fußläufig zum Hauptbahnhof, wir bieten Fahrrad-Leasing über Jobrad und anteilig das VRN-Jobticket für den ÖPNV.
- Alternativen für Autofahrer: Fahrtkostenzuschuss oder Stellplatz
- Fast Food oder doch gesund? Unsere zentrale Lage hält ein reichhaltiges Essensangebot für die Pause bereit – und wir übernehmen einen Teil der Kosten!
- Jetzt schon an später denken: Per Gehaltsumwandlung kann eine bestehende betriebliche Altersvorsorge fortgeführt oder eine neue beantragt werden.
- Flexible Arbeitszeiten und ein hybrides Arbeitsplatzmodell (Homeoffice & Büro)
- Re-Location? Kein Problem – wir geben Starthilfe mit einer Firmenwohnung (WG; falls verfügbar).
- Die eigene Weiterentwicklung unterstützen wir mit Feedbackgesprächen und maßgeschneiderten Weiterbildungsmöglichkeiten.
- Attraktive Mitarbeiterrabatte und Firmenevents runden das Paket mit den Zusatzinhalten ab

Dein Profil:

- Begeisterung für Spiele und Spiele-Entwicklung
- 3 Jahre Berufserfahrung als Producer in der Video Games Branche
- Vorhandener Track-Record (Betreuung und Fertigstellung von existierenden Projekten)
- Erfahrung mit Projekten mit den Schwerpunkten Management, Simulation oder Strategie sowie Next-Gen Konsole (Xbox One, PS4, Switch) sind von Vorteil
- Sehr gute MS Office Kenntnisse und Dokumentationsfähigkeiten, um die Transparenz und Rückverfolgbarkeit der Projekte zu gewährleisten
- Erfahrung mit Projektmanagement-Methoden (Scrum, Waterfall, etc.) und projektbezogener Software (Hansoft, Jira, Mantis, etc.)
- Sehr gutes und verhandlungssicheres Englisch in Wort und Schrift
- Sehr gute Kommunikationsfähigkeiten (mündlich & schriftlich)
- Reisebereitschaft für regelmäßigen Studiobesuche im In- und Ausland

Deine Aufgaben:

- Betreuung der Projekte vom ersten Pitch bis zum Closing Paket (concept to ship)
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- Projekte in Time, Budget und Quality abschließen und diese Punkte mit definieren
- Betreuung und Motivation der Entwicklungsteams und Schnittstelle zu Kalypso
 - Erstellung und Abnahme der Entwicklungs-Milestones, sowie Budget-Kontrolle
 - Aktive Betreuung der Stakeholder (PR, Marketing, etc.) bei Kalypso und in den Studios
 - Organisation und Pflege zugehöriger Projektdokumentation (Protokolle, Reports, FAQs, Game Design Pillars, etc.)
 - Ansprechpartner im Unternehmen für Detailfragen zur Entwicklung und deren Inhalt
 - Evaluierung und Analyse neuer Projekte (Pitches, Prototypen, etc.)
 - Koordination QA und Lokalisation

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Anschreiben, Lebenslauf und Zeugnissen.

Wir legen viel Wert auf ein Bewerbungsschreiben. Sieh es nicht als lästige Pflicht, sondern als eine zusätzliche Chance, in der Du zeigen kannst, wer Du bist/mit der Du uns mehr über Dich erzählen kannst.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg