

Stellenangebot vom 23.06.2022

Intermediate Gameplay Engineer

Fachrichtung: Programmierer: Game Developer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 22089 Hamburg
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **THREAKS GmbH**
Straße & Hausnummer: Papenstrasse 27a
PLZ / Ort: 22089 Hamburg



Ansprechpartner

Name: Sebastian Bulas
Position: CEO
Straße & Hausnummer: Papenstrasse 27a
PLZ / Ort: 22089 Hamburg
E-Mail: bulas@threaks.com
Telefon: 04022656474



Job-Beschreibung

Threaks ist auf der Suche nach einem Gameplay Engineer mit etwa 4 Jahren Berufserfahrung.

Um unser wachsendes Team zu unterstützen, wollen wir einige Positionen besetzen, vor allem im Engineering Department.

Für all unsere Positionen gilt:

- Hybrid Remote - Arbeiten Sie von zu Hause oder vom Büro aus!
- Vollzeitbeschäftigung, 37.5 Stunden/Woche
- 30 Tage bezahlter Urlaub

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg

THREAKS sucht einen **Unity Gameplay Engineer** zur Unterstützung unseres **Service-Teams**.

Wir suchen in erster Linie nach einer **Vollzeitstelle**, sind aber auch **offen für eine freiberufliche Tätigkeit**, um uns gegenseitig kennenzulernen. Die Stelle kann sowohl **vor Ort als auch Remote** besetzt werden, für die Vollzeitstelle musst du jedoch **in Deutschland wohnen (oder bereit sein, dorthin umzuziehen)**.

Als **Gameplay Engineer** ist deine Aufgabe, die Features, Mechaniken und Bausteine zu entwickeln, die die Mechanik der Spiele ausmachen. Dabei arbeitest du eng mit anderen Abteilungen wie Art und Design zusammen, um erstklassige Ergebnisse zu erzielen. Du arbeitest an einer Vielzahl unterschiedlicher Projekte für unsere eigenen Produktionen sowie für unsere Kunden. Das Reporting findet über deinen Lead, unseren CTO, statt.

Job-Anforderungen:

- **C#:** ~4 Jahre Berufserfahrung als Spieleprogrammierer (Unity C#)
- **Unity:** ~4 Jahre Berufserfahrung mit der Unity-Engine
- **Software-Architektur:** Du hast ein gutes Verständnis für Programmierung und Softwarearchitektur
- **VCS:** Version Control mit Tools wie git/svn/plastic gehört für dich zum Alltag
- **Agilität:** Du hast bereits Erfahrung in der Arbeit mit Scrum oder anderen agilen Entwicklungsmethoden
- **Aufregung:** Du hast eine brennende Leidenschaft für die Entwicklung von Mobile- und Konsolenspielen und willst unabhängig von den Hardware-Gegebenheiten qualitativ hochwertige Gaming Experience abliefern
- **Analytisches Denken:** Du hast eine gut strukturierte, organisierte Herangehensweise und löst Probleme durch logisches Denken und deine analytischen Fähigkeiten
- **Ausgezeichnete Englischkenntnisse**, sowohl mündlich als auch schriftlich
- **Soft Skills:** Du verfügst über ausgezeichnete Kommunikationsfähigkeiten und bist bereit unsere Unternehmenskultur- und Werte zu leben.

Eine
detail
lierte
Besch
reibu
ng
findes
t du
auf
unser
er
Websi

te: <https://jobs.threaks.com/jobs/1760349-intermediate-gameplay-engineer-services-team>

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Wir ermutigen insbesondere Menschen aus unterrepräsentierten Communities sich zu bewerben! Bewirb dich, auch wenn du nicht alle Kriterien erfüllst - vielleicht bist du genau richtig für den Job.

Wir freuen uns darauf, von dir zu hören!

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg