

Stellenangebot vom 15.10.2022

Lighting Artist (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma:
Straße & Hausnummer:
PLZ / Ort:

www.handy-games.com GmbH
i_Park Klingholz 13
97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann
Position: HR
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und Publisher zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **3D Lighting Artist (w/m/d)** mit kreativen Ideen und guten Kenntnissen im Bereich der Spieleentwicklung.

STELLENBESCHREIBUNG

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Für unser aktuelles Inhouse-Game-Projekt, das in einer Science-Fiction Welt mit Story und Combat Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen 3D Lighting Artist mit einem guten Gespür für Ästhetik und technischem Knowhow.

Arbeite eng zusammen mit unseren Teams aus den Bereichen Art, Design und Programmierung, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Blender
- Unity 3D

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.

Deine Aufgaben

- Platziere und stelle Lichter für Gameplay-Levels und Cutscenes ein.
- Setze stimmungsvolle Inszenierung der Beleuchtung anhand von Concept Art um, die gleichzeitig Gameplay und Storytelling unterstützt.
- Passe Shader, Materials und Texturen an, um das Lighting von Game Assets zu verbessern.
- Optimierte das Lighting durch dein technisches Knowhow, um das Beste sowohl aus dem Look als auch aus der Game Performance herauszuholen.

DEIN PROFIL

- Du hast Erfahrung mit der Unity und/oder der Unreal Engine und gegebenenfalls schon erste Einblicke in die Unity High Definition Render Pipeline gewonnen
- Erfahrung in 3D Programmen wie Blender, 3ds Max oder ähnlichen Programmen sind von Vorteil
- Du kennst dich mit Light Maps, Baked-, Realtime Lighting und anderen Licht-spezifischen Tools und Techniken hervorragend aus
- Du hast das nötige Wissen und das gewisse Gespür für Farben, Licht, Stimmung und Komposition
- Idealerweise besitzt du theoretisches Wissen aus der Film- und Animationsbranche rund ums Thema Licht, Kamera, Dramaturgie und Inszenierung
- Du besitzt ein ausgeprägtes theoretisches Verständnis für Beleuchtung wie Farbräume, physikalische Lichteinheiten und der Interaktion von Licht mit unterschiedlichen Materialien
- Erfahrung mit Post Processing Effekten wie Color Grading und Color Correction
- Wissen im Bereich HDR Tone Mapping ist ein Plus
- Zusätzliche Erfahrung in Tech Art Bereichen wie Visual Effects, Shader oder Animation ist ein großes Plus
- Du kannst dich schnell und gut in neue Projekte und Situationen einarbeiten
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Games-Career.com ist ein Angebot von:

HANDYGAMES BIETET DIR

- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neuesten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kolleg:innen
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Firmenapartment auf Anfrage
- Kostenlose Getränke, Snacks und Obst
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

Wir verarbeiten deine
personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung
für Bewerber <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg