

Stellenangebot vom 15.10.2022

## Game Artist Generalist (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: ab sofort  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:  
Straße & Hausnummer:  
PLZ / Ort:

**www.handy-games.com GmbH**  
i\_Park Klingholz 13  
97232 Giebelstadt



---

### Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann  
Position: HR  
Straße & Hausnummer: i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



---

### Job-Beschreibung

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und Publisher zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **Game Artist Generalist (w/m/d)**.

### STELLENBESCHREIBUNG

Für unsere verschiedenen Game-Projekte suchen wir ab sofort einen Game Artist Generalist

Games-Career.com ist ein Angebot von:

(w/m/d), der uns mit seinen umfangreichen Skills und illustratorischem Talent in den verschiedensten grafischen Bereichen unterstützt.

Arbeite eng zusammen mit unseren Teams aus den Bereichen Art, Design, Programmierung und Marketing, um gemeinsam die beste User Experience mit dem besten Look für unsere Produkte auf PC, Konsole und mobile Geräte zu erreichen.

Im Rahmen der Spieleprojekte wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Unity 2D/3D
- Unreal Engine
- Blender

### **Deine Aufgaben**

- Erstelle Logos, App Icons und Banner Artworks in enger Zusammenarbeit mit der Marketing-Abteilung
- Unterstütze unsere Porting-Teams und eigene Projekte mit deinen umfangreichen grafischen Skills in Bereichen wie 2D, 3D, Illustration, Animation und Grafikdesign
- Erweitere und passe Grafiken und Game Assets für Plattformen wie Smartphones an
- Designe komplette HUD und UI Anzeigen, um die optimale User Experience zu kreieren

### **DEIN PROFIL**

- Du überzeugst mit starken illustratorischen Fähigkeiten in den Bereichen Game Art, Digital Art und Concept Art
- Du hast ein besonders gutes Gespür für Farben, Licht und Form
- Du kannst dich mit Leichtigkeit an verschiedene Illustrationsstile anpassen
- Die Gestaltung von visuellen Konzepten bis hin zu finalen 2D und 3D Assets stellen für dich kein Hindernis dar
- Du hast Erfahrung in der Erstellung von Effekten und Animationen
- Du bist idealerweise bereits vertraut mit 3D-Modeling Software wie Maya, 3D Studio Max oder Blender
- Eventuell hast du schon praktische Erfahrung in Game Engines wie Unity oder Unreal
- Kenntnisse in verschiedenen grafischen und technischen Bereichen sind ein großes Plus
- Videospiele sind deine Leidenschaft
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

### **HANDYGAMES BIETET DIR**

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum" - mit flexiblen Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neuesten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kolleg:innen
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Kostenlose Getränke, Snacks und Obst
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

Wir verarbeiten  
personenbezogenen  
Daten in  
Übereinstimmung mit  
unserer  
Datenschutzerklärung  
für Bewerber <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von: