Stellenangebot vom 23.09.2022

Unreal Lighting Artist (m/w/d)

Fachrichtung:	Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	22453 Hamburg
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	**Daedalic Entertainment GmbH**
Straße & Hausnummer:	Papenreye 51
PLZ / Ort:	22453 Hamburg

Ansprechpartner

Name:	Martin Ditter
Position:	Head of Finance and HR
Straße & Hausnummer:	Papenreye 51
PLZ / Ort:	22453 Hamburg
E-Mail:	jobs@daedalic.de

Job-Beschreibung

Referenz ID: DE-ULA-22

- Ab sofort
- Vollzeit
- In Hamburg/ Remote

Deine Aufgaben:

- Erfülle dir deinen eigenen Traum und arbeite mit einem hoch motivierten Team an dem Multiplattform-Titel "The Lord of the Rings: Gollum" (UE4) sowie an dessen Nachfolgeprojekt (UE5)
- Optimiere die Beleuchtung von Szenen und Zwischensequenzen für „The Lord of the

Rings: Gollum“ und entwickle unsere Beleuchtungspipeline für das Folgeprojekt
- Arbeite eng mit Künstlern und Programmierern zusammen, um die bestmöglichen und effizientesten Echtzeit-Beleuchtungstools und -strategien auszuwählen und Licht und Schatten in die Umgebungen und Zwischensequenzen von Mittelerde zu bringen
- Arbeite mit modernster Technologie, um die von Künstlern und Animatoren erstellten Umgebungen und Zwischensequenzen mit hochwertiger und effizienter Beleuchtung zu ergänzen

Dein Profil:

- Mehrjährige Berufserfahrung als Lighting Artist in der Industrie
- Du bringst eine relevante Ausbildung bzw. Studium mit und identifizierst dich als Künstler
- Du hast ein erstklassiges Verständnis von Echtzeit-Beleuchtungstechniken
- Sehr gute Kenntnisse der Unreal Engine 4 werden vorausgesetzt, weitere Kenntnisse in anderen Game Engines wie Unity, CryEngine oder Amazon Lumberyard sind willkommen
- Erfahrung in der Arbeit mit Unreal Engine 5 und Lumen ist von Vorteil
- Du hast ein sehr gutes Verständnis für die verschiedenen Beleuchtungssysteme der Unreal Engine, einschließlich Raytracing, und kannst diese sinnvoll zur Beleuchtung der Spielumgebung einsetzen
- Du hast ein sehr gutes Auge für die Spielerfahrung, einen ausgeprägten künstlerischen Sinn für natürliches Licht und Lichtkomposition
- Sehr gute Kenntnisse des Unreal Engine Sequencer und die Fähigkeit, Charaktere und Umgebungen in Cutscenes/Cinematics überzeugend zu beleuchten
- Du hast ein tiefes Verständnis dafür, statische Beleuchtungsszenarien zu optimieren. Wenn Künstler auf Licht-/Schattenprobleme oder Artefakte stoßen, kannst Du ihnen bei der Optimierung ihrer Lightmap-UVs und der Verbesserung der Lightmap-Einstellungen helfen.
- Du kennst die Raytracing-Funktionen von Unreal und kannst diese für die Anforderungen des Projekts optimieren
- Du hast Erfahrung in der Entwicklung für CurrentGen- und NextGen-Plattformen
- Du hast eine strukturierte, selbständige und gewissenhafte Arbeitsweise
- Du erkennst technische Probleme und findest entsprechende Lösungen
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Unser Angebot:

- Die Möglichkeit mit uns zusammen an mehreren Multi-Plattform AAA Produktionen mitzuwirken, auf Basis der weltweit bekannten IP „The Lord of the Rings“
- Arbeite an CurrentGen- und NextGen-Plattformen, inklusive Unreal Engine 5
- Anspruchsvolle und abwechslungsreiche Aufgabe in einem international ausgerichteten Unternehmen
- Eine interessante und verantwortungsvolle Tätigkeit mit eigenem Gestaltungsspielraum in einem sympathischen Team
- Umfangreiche Entwicklungsmöglichkeiten
- Professionelle Arbeitsabläufe und - Prozesse
- Möglichkeit, den Arbeitsalltag in einem kollegialen Team aktiv mitzugestalten und die Qualität der Projekte maßgeblich zu gestalten

Wenn Du die Herausforderung suchst, gern Neues kennen lernst und Deine bereits vorhandenen Kenntnisse praktisch anwenden und vertiefen möchtest, dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung.

Kontakt:

Bitte schicke Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Angabe der Referenz ID und deiner Gehaltsvorstellung (Anschreiben, Lebenslauf, Zeugnisse, Arbeitsproben und ähnliche Referenzen) in einer PDF- Datei (max. 50 MB) per E-Mail an:

jobs@daedalic.de (Ansprechpartner: Martin Ditter). Referenz ID: DE-ULA-22

Wir bei Daedalic bieten dir an, deinen Vor- und Nachnamen gegen einen Alias zu ersetzen (keine Voraussetzung!). Bitte beachte zusätzlich, dass deine Bewerbung**KEIN** Foto enthalten soll!