

Stellenangebot vom 22.11.2022

Senior Unreal Engine Technical Artist (m/w/d) Nine Worlds Studios

Fachrichtung: Programmer: Game
Developer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 81379 München
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Kalypso Media Group GmbH**
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms



Ansprechpartner

Name: Nicole Göhrig
Position: HR Managerin
Straße & Hausnummer: Wilhelm-Leuschner-Straße 11-13
PLZ / Ort: 67547 Worms

Job-Beschreibung

Nine Worlds Studios ist ein **neues gegründetes Entwicklerstudio** für Videospiele unter dem Dach der **Kalypso Media Group**. Unser erfahrenes Gründungsteam hat seinen Sitz in München, wo wir an international renommierten IPs arbeiten und neue, innovative Titel für Konsolen und PC entwickeln. Zur Zeit entsteht bei uns der neue Teil der beliebten Tropicco-Serie und wir suchen Entwickler mit Sinn für Teamgeist und einem hohen Qualitätsanspruch, um großartige Spiele für Spieler:innen weltweit zu erschaffen.

Wir wissen, dass Tech-Art ein weites Feld abdeckt, daher erwarten wir nicht, dass Du ein Experte in allen unten aufgeführten Bereichen bist. Wenn Du eine Spezialisierung hast, leidenschaftlich bei dem bist, was Du tust, gerne Neues lernst und mit einem Team von Fachleuten zusammenarbeiten möchtest, von denen die meisten schon lange

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg

zusammenarbeiten, freuen wir uns auf Deine Bewerbung!

Bei Nine Worlds Studios sind wir stets bestrebt, die Dinge gemeinsam in einem Umfeld zu erledigen, in dem jeder seinen Beitrag leistet, wo er kann. Wir vertrauen und respektieren uns gegenseitig und sind offen für Feedback und Verbesserungen. Wir lieben es, Spiele zu entwickeln und zu sehen, wie sich unser Spiel Woche für Woche verbessert. Wir mögen strukturierte Arbeitsabläufe, fügen aber eine Prise kreatives Chaos hinzu, wenn wir es brauchen. Ein paar Zeilen können unsere Unternehmenskultur nicht vollständig zusammenfassen, daher freuen wir uns darauf, während des Bewerbungsprozesses mehr von unserer Mentalität mit Dir zu teilen.

Als Mitglied wirst Du eng mit dem gesamten Team zusammenarbeiten und unsere Projekte maßgeblich mitgestalten.

Zur Unterstützung unseres Teams suchen wir ab sofort einen **Senior Unreal Engine Technical Artist (m/f/d)**.

Wir bieten:

- Ein erfahrenes und ehrgeiziges Team, das an international bekannten und vermarkteten Titeln arbeitet.
- Eine lebendige, kreative und offene Atmosphäre in einer wachsenden Unternehmensgruppe.
- Kleines Team, große Sicherheit: Während die Arbeit jedes einzelnen Teammitglieds einen sichtbaren Abdruck in unseren Games hinterlässt, bietet die Zugehörigkeit zu Kalypso Media zusätzliche Sicherheit und Rückhalt in jeder Phase der Entwicklung.
- Frisches Obst und alkoholfreie Getränke stehen zur freien Verfügung
- Wir machen es zu unserem Ziel proaktiv zum mentalen Wohlbefinden unserer Mitarbeiter:innen beizutragen. Hierbei unterstützt uns ein online Tool.
- Wir übernehmen einen Teil deiner täglichen Ausgaben für Büroverpflegung mit einem Essenszuschuss.
- Einen ergonomischen Arbeitsplatz: Höhenverstellbarer Sitz-/Steh Tisch, komfortabler Gaming-Stuhl und 27" Bildschirme.
- High-End Hardware.
- Nachhaltigkeit und gute Verbindung zum ÖPNV: Unser Büro liegt nur einige Laufminuten von der nächsten U-Bahn- und Bus-Station entfernt. Das auch privat nutzbare Ticket zahlen wir anteilig mit. Zusätzlich bieten wir Fahrrad-Leasing über Jobrad.
- Alternativ bieten wir für Autofahrer einen Fahrtkostenzuschuss.
- Flexible Arbeitszeiten und ein hybrides Arbeitsplatzmodell (Homeoffice & Büro)
- Bis zu 30 Urlaubstage plus 12 gesetzlichen Feiertage.
- Attraktive Mitarbeiter rabatte und Firmenevents runden das Paket mit den Zusatzinhalten ab.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Dein Profil:

- Du bist ein leidenschaftlicher Gamer
- Du hast Erfahrung mit Teilen der oben beschriebenen Aufgaben
- Du hast gute Kenntnisse mit UE4/UE5
- Du hast bereits mindestens 5 Jahre in der Spiele- und/oder Softwarebranche gearbeitet
- Du warst an einem oder mehreren kompletten Entwicklungszyklen beteiligt
- Du hast mit Versionierungssystemen gearbeitet
- Du verfügst über gute Kommunikationsfähigkeiten in Englisch

Wir schätzen es, wenn Du auch ...

- Erfahrung in verschiedenen Abteilungen der Spieleentwicklung, z.B. Design, Modelling, etc. hast.

Deine Aufgaben:

- Implementierung des Look & Feel des Spiels
- Implementierung von Shadern und Materialien
- Implementierung von technischen Animationen mit Animation Blueprints und/oder prozeduralen Animationen
- Erstellung von visuellen Effekten
- Einrichtung und Wartung der Beleuchtung und Nachbearbeitung des Spiels
- Erstellung von technischen Asset-Spezifikationen
- Konzeption und Implementierung von Spiel-Feedback und Zeichen
- Einrichtung und Pflege von Asset-Pipelines
- Einbindung von Assets und Animationen
- Implementierung von Benutzeroberflächen
- Beitrag zu Feature-Designs
- Zusammenarbeit mit allen Abteilungen, um das beste Ergebnis zu erzielen
- Unterstütze das Team mit Deinen Fähigkeiten

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Anschreiben, Lebenslauf und Zeugnissen.

Wir legen viel Wert auf ein Bewerbungsschreiben. Sieh es nicht als lästige Pflicht, sondern als eine zusätzliche Chance, in der Du zeigen kannst, wer Du bist/mit der Du uns mehr über Dich erzählen kannst.

Games-Career.com ist ein Angebot von: