

Stellenangebot vom 18.11.2022

## Level Artist/Environment Artist (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: 01.01.2023  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma: **www.handy-games.com GmbH**  
Straße & Hausnummer: i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt



---

### Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann  
Position: HR  
Straße & Hausnummer: i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



---

### Job-Beschreibung

**HandyGames™** ist ein **THQ Nordic und Embracer Group family member** und agiert als internationaler Publisher für kleine und mittelgroße Projekte und Entwickler.

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler und Publisher zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen Environment Artist (w/m/d) mit kreativen Ideen und guten Kenntnissen im Bereich der Spieleentwicklung.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

## STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles Inhouse-Game-Projekt, das in einer Science-Fiction Welt mit Story und Combat Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen Environment Artist mit einem guten Gespür für Ästhetik, Licht und Komposition. Arbeite eng zusammen mit unseren Teams aus den Bereichen Art, Design und Programmierung, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Unity 3D

## DEINE AUFGABEN

- Erstelle atemberaubende und stimmungsvolle Umgebungen, Gameplay Levels und Cutscenes durch kreative und geschickte Platzierung und Inszenierung von Game Assets, Lichtern und Effekten
- Arbeite eng mit der Game Art und Game Design Abteilung zusammen und setze ganze Levelideen mit Hilfe von Concept Art und Game Assets um, die gleichzeitig Gameplay und Storytelling unterstützen sollen
- Optimierte Lighting und Assets durch technisches Knowhow, um das Beste sowohl aus dem Look als auch aus der Game Performance herauszuholen

## DEIN PROFIL

- Praktische Erfahrung in der Computerspiel- oder Unterhaltungsbranche sind wünschenswert
- Du besitzt die Leidenschaft fürs Visual Storytelling und hast das nötige Wissen und das gewisse Gespür für Farben, Licht, Stimmung und Komposition, um eine spannende und glaubhafte Welt zu kreieren
- Du hast Erfahrung mit der Unity und/oder der Unreal Engine und gegebenenfalls schon erste Einblicke in die Unity High Definition Render Pipeline gewonnen
- Nice to have: Erfahrung in 3D Programmen wie Blender, 3ds Max oder ähnlichen Programmen, Erfahrung mit Adobe Photoshop
- Nice to have: Du kennst dich mit Light Maps, Baked-, Realtime Lighting und anderen Licht-spezifischen Tools und Techniken hervorragend aus
- Idealerweise besitzt du theoretisches Wissen aus der Film- und Animationsbranche rund ums Thema Licht, Kamera, Dramaturgie und Inszenierung
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen und teamorientierten Arbeitsweise
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

## HANDYGAMES BIETET DIR

- Flexible Arbeitszeiten
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neuesten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kolleg:innen
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Firmenapartment auf Anfrage
- Ladesäulen für E-Autos
- Kostenlose Getränke, Snacks und Obst
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

Wir verarbeiten deine  
personenbezogenen  
Daten gemäß unserer  
Datenschutzbelehrung  
für Bewerber <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg