

Stellenangebot vom 16.11.2023

## Lead Software Engineer – (Frontend Development) (w/m/d)

Fachrichtung:                      Programmer: Game  
Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                ab sofort  
PLZ / Ort:                        Berlin oder 100% remote  
Land:                              Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                              **GAMOMAT Development GmbH**  
Straße & Hausnummer:        Alte Jakobstraße 85-86  
PLZ / Ort:                        10179 Berlin



### Ansprechpartner

Name:                              Alexandra Krone  
Position:                         Managing Director  
Straße & Hausnummer:        Alte Jakobstraße 85-86  
PLZ / Ort:                        10179 Berlin  
E-Mail:                            info@gamomat.berlin

---

### Job-Beschreibung

#### Das machst du bei uns:

- Du übernimmst die technische Leitung der Frontend Game Development Teams, einschließlich Engineering und Qualitätssicherung.
- Du arbeitest eng mit unserem CTO zusammen, um die technische Vision und Strategie unserer Spieleentwicklung umzusetzen.
- Du arbeitest aktiv mit Product Ownern und Scrum Mastern zusammen mit dem Ziel, den Entwicklungsprozess kontinuierlich zu verbessern.
- Du unterstützt die Teams bei der Entwicklung komplexer Spielmechaniken, Features und Architekturen.
- Du coachst und unterstützt die Teammitglieder in ihrer fachlichen Entwicklung, um Spitzenleistungen zu fördern.
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Du definierst die Schnittstellen zwischen den verschiedenen Teams (insbesondere in Richtung Product Management und Game Design), standardisierst die Kommunikationsprozesse und sorgst für einen reibungslosen Informationsfluss.

- Du koordinierst und kommunizierst mit anderen Teams, um technische Anforderungen und Lösungen abzustimmen.
- Du übernimmst Teilaufgaben im Recruiting, wie zum Beispiel die Durchführung von technisch orientierten Interviews.
- Du bist verantwortlich für das erfolgreiche Onboarding neuer Mitarbeiter:innen im Team.
- Du identifizierst und implementierst die neuesten Technologien und Trends in der Spieleentwicklung, um unsere Produkte auf dem höchsten Niveau der Branche zu halten.
- Du erkennst Risiken im Entwicklungsprozess und entwickelst Lösungsstrategien zu deren Beseitigung.

### **Das bist du:**

- Du hast ein Informatikstudium oder eine vergleichbare Ausbildung erfolgreich abgeschlossen.
- Du hast mindestens 7 Jahre Berufserfahrung in der Softwareentwicklung, idealerweise in der Spieleentwicklung, davon mindestens 2 Jahre Erfahrung in einer technischen Führungsposition.
- Du verfügst über ausgezeichnete Kommunikations- und Führungsfähigkeiten, um ein Team effektiv zu leiten.
- Du hast die Fähigkeit, dein Team zu ermutigen und zu befähigen, selbständig zu arbeiten. Du verstehst es, Verantwortung zu delegieren und gleichzeitig ein unterstützendes Umfeld zu schaffen, in dem sich jedes Teammitglied voll entfalten kann.
- Du verfügst über sehr gute Kenntnisse in TypeScript, JavaScript und modernen Webtechnologien.
- Du hast fundierte Kenntnisse in objektorientierter Programmierung sowie in den Bereichen Design Patterns, Clean Code und Softwarearchitektur.
- Du zeichnest dich durch eine sehr selbständige Arbeitsweise aus, hast eine leidenschaftliche Einstellung zu deiner Arbeit und definierst Qualität als Schlüssel zum Erfolg.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

### **Das gefällt dir:**

- Gelebte Unternehmenswerte in einem kollaborativen Arbeitsumfeld.
- Nachhaltiges Unternehmenswachstum.
- Hybrides Arbeitsmodell: Höchste Flexibilität in puncto Arbeitszeit und Arbeitsort.
- Hochwertig ausgestattetes Office in Berlin-Mitte als zentral gelegene Location für Begegnung.
- Ein herzliches Willkommen im Rahmen eines intensiven, strukturierten Onboardings.
- Learning & Development in der GAMOcademy.
- Jährlicher Entwicklungsdialog und zielgerichtete Entwicklungsmaßnahmen.
- Vielfältige Health-Benefits.

Games-Career.com ist ein Angebot von: