Stellenangebot vom 27.02.2024

Praktikum Game Writing für “Star Trek"-Spiel

Fachrichtung:	Writer / Editor
Art der Beschäftigung:	Praktikum
Eintrittsdatum:	ab sofort
Gehalt:	500.00 EUR
PLZ / Ort:	22769 Hamburg
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	**gameXcite GmbH**
Straße & Hausnummer:	Bernstorffstraße 120
PLZ / Ort:	22767 Hamburg

Ansprechpartner

Name:	Patrick Streppel
Position:	CEO
Straße & Hausnummer:	Bernstorffstraße 120
PLZ / Ort:	22767 Hamburg
E-Mail:	streppel@gamexcite.com

Job-Beschreibung

Wir suchen eine(n) motivierte(n) Praktikanten*in, der/die uns in der Umsetzung für mindestens 3 Monate, wenn möglich sogar länger als fester Bestandteil des Teams, im Bereich Game Writing tatkräftig unterstützt!

Es erwarten dich die unterschiedlichsten Aufgaben wie das Konzeptionieren und Writing von Quest- und Storylines, die dazugehörige Erstellung und Pflege zahlreicher Mission Treatments, sowie die anschließende Umsetzung in der Unreal Engine 5 in enger Zusammenarbeit und Absprache mit dem gesamten Game-Development-Team.

Zu guter Letzt wirst du ebenfalls an intensiven Testing-Prozessen teilnehmen, um den Spielspaß und die Qualität von bestehenden und neuen Spielinhalten zu gewährleisten.

Dein Profil:

- Ein starkes Interesse an Star Trekist Voraussetzung, speziell Star Trek: Voyager
- DumusstStar Trek: Voyager bereits gesehen haben
- Du liebst Spiele und interessierst dich für die Arbeit hinter den Kulissen
- Du hast bereits Erfahrung in Game Writing oder ähnlichen Schwerpunkten
- Du hast optimalerweise auch Erfahrungen im Game Design gesammelt, es ist aber kein Ausschlusskriterium
- Du hast bereits Erfahrung mit der Unreal Engine
- Du bist eingeschriebener Student in einem relevanten Studiengang ODER abgeschlossenes Studium ODER eine abgeschlossene Ausbildung in einem relevanten Arbeitsfeld
- Du beherrschst den Umgang mit Google Produkten wie Google Docs, Sheets etc.
- Du hast ein gutes Verständnis von PC- und Konsolenspielen
- Du hast ein gutes Gespür dafür, was Spielern Spaß macht und was Spieler wollen
- Du bist zuverlässig, engagiert und belastbar
- Du bist gut organisiert, lernst schnell und verfügst über gute Kommunikationsfähigkeiten
- Du bist ein Teamplayer, der gut mit konstruktivem Feedback umgehen kann
- Du bist ergebnisorientiert und hast eine Leidenschaft für Spiele
- Gute Kommunikationsfähigkeit (sowohl mündlich als auch schriftlich) in Englisch

Wir bieten:

- Du sammelst wertvolle Referenzen, da sich deine Arbeit nicht nur im Hintergrund abspielt, sondern sich später im Spiel wiederfindet.
- Ein spannendes Praktikum mit viel Verantwortung und Gestaltungsspielraum
- Die Gelegenheit, in kurzer Zeit umfassende Einblicke in das Entwickeln und Publishing von PC- und Konseolengames zu erhalten
- Die Arbeit in einem kleinen, internationalen und familiären Team
-

Ein kreatives Arbeitsumfeld

- Flache Hierarchie und kurze Entscheidungswege
- Du absolvierst dein Praktikum komplett im Home Office

Melde dich gerne bei Fragen, ansonsten schicke Deine Bewerbung inklusive Arbeitsproben an:**info@gamexcite.com**. Bitte lasse uns zudem wissen, ab wann Du frühestens mit dem Praktikum anfangen kannst und ob es sich um ein freiwilliges oder Pflichtpraktikum handelt.

Wir freuen uns auf dich!