

Stellenangebot vom 05.04.2024

## Game Developer - Software Engineer (Frontend) (w/m/d) - Berlin oder 100% remote

Fachrichtung:                      Programmer: Game  
  Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                ab sofort  
PLZ / Ort:                        Berlin  
Land:                              Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                              **GAMOMAT Development GmbH**  
Straße & Hausnummer:        Alte Jakobstraße 85-86  
PLZ / Ort:                        10179 Berlin



### Ansprechpartner

Name:                              Alexandra Krone  
Position:                         Managing Director  
Straße & Hausnummer:        Alte Jakobstraße 85-86  
PLZ / Ort:                        10179 Berlin  
E-Mail:                            info@gamomat.berlin

---

### Job-Beschreibung

Das machst du bei uns:

- Du übernimmst die Entwicklung und Umsetzung unserer anspruchsvollen und vielfältigen Spiele.
- Du bist verantwortlich für die technische Umsetzung komplexer Spielmechaniken und Features.
- Du identifizierst und implementierst die neuesten Technologien und Trends in der Spieleentwicklung, um unsere Produkte auf dem höchsten Niveau der Branche zu halten.
- Du ermittelst und behebst Fehler, die von anderen Teams und dem Qualitätskontrollteam identifiziert wurden.
- Du arbeitest eng mit den Backend-Team, Game Designern und Grafikern zusammen, um eine nahtlose Integration der Frontend-Komponenten zu gewährleisten.
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Du schlägst Verbesserungen vor und setzt sie um, indem du neue Systeme entwirfst und implementierst, wenn dies erforderlich ist.

Das bist du:

- Du hast ein Informatikstudium oder eine vergleichbare Ausbildung abgeschlossen.
- Mindestens 5 Jahre Erfahrung in der Frontend-Entwicklung mit Schwerpunkt Spieleentwicklung.
- Du hast sehr gute Kenntnisse in TypeScript und JavaScript sowie fundierte Erfahrungen mit modernen Webtechnologien.
- Du verfügst über fundierte Kenntnisse in der objektorientierten Programmierung sowie in den Bereichen Design Patterns und Clean Code.
- Du hast Erfahrung im Umgang mit aktuellen Softwaretechnologien wie z.B. GitLab, Build Pipelines, Docker und REST.
- Du zeichnest dich durch eine selbstständige Arbeitsweise aus, hast eine leidenschaftliche Einstellung zu deiner Arbeit und definierst Qualität als Schlüssel zum Erfolg.
- Du verfügst über sehr gute Deutschkenntnisse (mindestens C1) und gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

Das gefällt dir:

- Gelebte Unternehmenswerte in einem kollaborativen Arbeitsumfeld.
- Nachhaltiges Unternehmenswachstum.
- Hybrides Arbeitsmodell: Höchste Flexibilität in puncto Arbeitszeit und Arbeitsort.
- Hochwertig ausgestattetes Office in Berlin-Mitte als zentral gelegene Location für Begegnung.
- Ein herzliches Willkommen im Rahmen eines intensiven, strukturierten Onboardings.
- Learning & Development in der GAMOcademy.
- Jährlicher Entwicklungsdialog und zielgerichtete Entwicklungsmaßnahmen.
- Vielfältige Health-Benefits.

Games-Career.com ist ein Angebot von: