

Stellenangebot vom 19.04.2024

## Softwareentwickler/in – Mobile

Fachrichtung:                      Programmer: Mobile  
Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                ab sofort  
PLZ / Ort:                        Kaiserslautern  
Land:                              Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                              **cooee GmbH**  
Straße & Hausnummer:        Europaallee 7-9  
PLZ / Ort:                        67657 Kaiserslautern



### Ansprechpartner

Name:                              Oliver Weirich  
Position:                         Producer  
Straße & Hausnummer:        Europaallee 7-9  
PLZ / Ort:                        67657 Kaiserslautern  
E-Mail:                            jobs@clubcooee.com



### Job-Beschreibung

Club Cooee ist ein Onlinedienst der von der cooee GmbH aus Kaiserslautern entwickelt und betrieben wird. Der Dienst richtet sich an eine jugendliche Zielgruppe und dient dem Kennenlernen sowie dem Aufbau von Freundschaften zwischen Nutzern aus der ganzen Welt in spielerischer Art und Weise. Aus technischer Sicht ist der Dienst eine Kombination aus Messenger, sozialem Netzwerk und einem 3D-Computerspiel. Club Cooee wurde im Jahr 2011 offiziell veröffentlicht und erfreut sich seitdem einer wachsenden Beliebtheit von mittlerweile 8 Millionen weltweit registrierten Nutzern.

Gegenwärtig ist der Dienst für Windows und MacOS verfügbar. Der nächste Schritt ist die Veröffentlichung für mobile Plattformen unter iOS und Android. Um den damit verbundenen Anforderungen unserer Kunden optimal gerecht zu werden, suchen wir zur Realisierung neuer Features Unterstützung im Bereich Programmierung.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

An unserem Sitz in Kaiserslautern suchen wir einen „Softwareentwickler/in Mobile“.

Die mit der Position verbundenen Aufgaben umfassen:

- Neu- und Weiterentwicklung einer hochwertigen mobilen Applikation unter Android und/oder iOS.
- Konzeption, Abstraktion und Entwicklung wesentlicher Schnittstellen zur entsprechenden Hardware sowie deren Einbindung in die bestehende Softwareumgebung
- Analyse und Optimierung bestehender Systeme im Hinblick auf Stabilität, Performance und deren Ressourcenbedarf (Speicher, Energie, Netzwerklast).

Neben einer ausgeprägten Begeisterung für die Entwicklung von Computerspielen erwarten wir:

- ein abgeschlossenes Informatikstudium oder eine vergleichbare Ausbildung
- sehr gute Kenntnisse in einer objektorientierten Programmiersprache (C++, Java, Objective-C)
- gute Kenntnisse von Betriebssystemen, Hardwarekomponenten und deren Funktionsweise
- eine sehr hohe Bereitschaft, sich in neue Plattformen, Technologien, Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen einzuarbeiten
- gute Kenntnisse von Software-Design, Algorithmen und Datenstrukturen

Darüber hinaus verfügst du über

- eine hohe Auffassungsgabe, ausgeprägte analytische Fähigkeiten mit Verständnis für komplexe Zusammenhänge
- eine eigenständige, sorgfältige, strukturierte und zielorientierte Arbeitsweise
- sehr gute Englischkenntnisse sowie ein präzises Ausdrucksvermögen

Games-Career.com ist ein Angebot von: