

Stellenangebot vom 01.07.2025

Praktikum als Game Artist (w/m/d)

Fachrichtung:	Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	01.10.2025
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	www.handy-games.com GmbH
Straße & Hausnummer:	i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name:	Nicole Murrmann
Position:	Senior Manager HR
Straße & Hausnummer:	i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt
E-Mail:	nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

HandyGames™ agiert als internationaler Indie Game und Premium Mobile Game Publisher und Entwickler.

Du studierst Game Art und bist an einer Karriere in der Games-Branche interessiert? HandyGames™ bietet Studierenden die Möglichkeit, im Rahmen eines Pflichtpraktikums für ein Semester Teil unseres Teams zu werden. Du wirst die Chance haben, von erfahrenen Profis zu lernen, während du gleichzeitig auch zu der erfolgreichen Entwicklung unserer neusten Spiele beiträgst!

Du suchst ab Oktober 2025 ein Praktikum (nur on-site), bei dem du deine Leidenschaft für Games voll ausleben kannst? Dann bist du bei uns genau richtig!

Games-Career.com ist ein Angebot von:

STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles Inhouse-Game-Projekt, das in einer Sciencefiction-Welt mit Story und Combat Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten Praktikanten (w/m/d), der uns mit seinen Fähigkeiten dabei hilft, eine spannende und detaillierte Spielwelt zu kreieren.

Arbeite eng zusammen mit Artists, Game Designern und Programmierern, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Adobe Photoshop
- Blender
- Unity 3D

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.

DEINE AUFGABEN

- Setze eigene Konzepte oder die von anderen Artists in 2D und 3D Assets um
- Kümmere dich um den gesamten Arbeitsablauf der Game Asset Creation: angefangen bei 3D Modeling und handgemalten Texturen bis hin zur Implementierung in Unity
- UI-Art, visuelle Effekte und Animationen gehören auch zu deinem Aufgabenbereich

DEIN PROFIL

- Du überzeugst mit starken illustratorischen Fähigkeiten in den Bereichen Game Art, Digital Art und Concept Art
- Du hast ein besonders gutes Gespür für Architektur, Farben, Licht und Form
- Du kannst dich mit Leichtigkeit an verschiedene Illustrationsstile anpassen und zeigst besonders im stilisierten Bereich großes Talent
- Die Gestaltung von visuellen Konzepten bis hin zu finalen 2D und 3D Game Assets stellen für dich kein Hindernis dar
- Du bist idealerweise bereits vertraut mit 3D-Modeling Software wie Maya, 3D Studio Max oder Blender und dem Physically Based Rendering (PBR) Workflow
- Eventuell hast du schon praktische Erfahrung in der Game Engine Unity und in der Erstellung von Effekten und Animationen gesammelt
- Kenntnisse in anderen grafischen und technischen Bereichen sind ein Plus
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein und einer sauberen Arbeitsweise
- Videospiele sind eine Leidenschaft für dich
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

HANDYGAMES™ BIETET DIR

-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

40-Stunden-Woche

- Flexible Arbeitszeiten
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Paketannahme-Service

Wir verarbeiten deine
personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung

für Bewerber:innen <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc, docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF-Dateien an. Vielen Dank.

Games-Career.com ist ein Angebot von: