Stellenangebot vom 01.07.2025

Narrative Game Designer (w/m/d)

Fachrichtung:	Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	**www.handy-games.com GmbH**
Straße & Hausnummer:	i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt

Ansprechpartner

Name:	Nicole Murrmann
Position:	Senior Manager HR
Straße & Hausnummer:	i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt
E-Mail:	nicole.murrmann@handy-games.com

Job-Beschreibung

HandyGames™ agiert als internationaler Indie Game und Premium Mobile Game Publisher und Entwickler.

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein Talent für gute Geschichten nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler zu arbeiten! Wir suchen on-site für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen**Narrative Game Designer (w/m/d)**.

STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles In-House Game-Projekt, das in einer gotisch inspirierten Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten Narrative Game Designer (w/m/d). Arbeite eng zusammen mit unseren Teams aus den Bereichen Art, Game Design, Sound und Programmierung, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit der Game Engine Unity arbeiten.

Sie dabei und kreiere Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.!

DEIN PROFIL□

- Du bringst Erfahrung im Design von Videospielen verschiedenster Genres mit
- Du verfügst über fundierte Kenntnisse sowohl im klassischen als auch im multimedialen Storytelling und hast auch schon selbst mehrere groß angelegte Geschichten oder Handlungsstränge verfasst
- Du hast ein Auge für eine cineastische Inszenierung der Story und die Fähigkeit, andere von deiner Vision zu begeistern
- Du hast Erfahrung mit dem Handling von Kameras mit Cinemachine
- Du bringst technisches Verständnis und Erfahrung mit Unity mit
- Du kannst lebendige Dialoge verfassen und Charakteren Tiefe verleihen
- Erfahrung mit Articy ist ein Plus
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich Games-Entwicklung sammeln können
- Als Teamplayer bist du aufgeschlossen, kannst dich gut in ein Team integrieren und die Ideen und Visionen des Teams in deinen Stories umsetzen
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln und schnell in neue Aufgabenstellungen einzuarbeiten
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

HANDYGAMES™ BIETET DIR

- 40-Stunden-Woche
- Flexible Arbeitszeiten und 30 Tage Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort:

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
-

Paketannahme-Service

Wir verarbeiten deine personenbezogenen Daten gemäß unserer Datenschutzbelehrung für Bewerber:innenhttps://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc, docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF Dateien an. Vielen Dank.