Stellenangebot vom 16.02.2026

(Senior) Game Designer* Roblox

Fachrichtung:	Game Designer / Level Designer
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	Karlsruhe
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	**Gameforge AG**
Straße & Hausnummer:	Albert-Nestler-Straße 8
PLZ / Ort:	76131 Karlsruhe

Ansprechpartner

Name:	Anne Schuster
Position:	HR Manager
Straße & Hausnummer:	Albert-Nestler-Straße 8
PLZ / Ort:	76131 Karlsruhe

Job-Beschreibung

Wir sind Gameforge

Karlsruhe | Hybrid | Vollzeit | ab sofort

Wir sind einer der führenden Publisher von Free-to-Play-Onlinegames mit Sitz in Karlsruhe.

Die Game Design-Abteilung ist dafür verantwortlich, unseren Usern die bestmögliche Spielerfahrung zu bieten und unsere Spiele kontinuierlich weiterzuentwickeln. Unsere Game Designer arbeiten eng mit verschiedenen internen Stakeholdern zusammen, um das beste Spielerlebnis zu bieten und der kreativen Vision jedes Spiels zu folgen.

Als Game Designer* Roblox bist du für die Konzeption, Entwicklung und kontinuierliche Optimierung unserer Roblox-Spiele verantwortlich. Dabei verbindest du spielerzentriertes Design mit unternehmerischen Zielen und begleitest Projekte vom ersten Konzept über den Live-Betrieb bis hin zum nachhaltigen Wachstum. Du übernimmst die Rolle des Mentors für andere Game Designer, teilst deine Roblox-Erfahrung und stärkst das Plattformwissen im Team.

Bitte reiche deine Bewerbung in Englisch ein

Bitte füge deiner Bewerbung Arbeitsproben bei

Deine Mission

- Du entwickelst kontinuierlich Design- und Monetarisierungsstrategien für neue und bestehende Roblox-Spiele
- Du analysierst Markttrends und den Wettbewerb, erhebst relevante KPIs und nutzt diese zur Optimierung unserer Spiele
- Du verantwortest alle Phasen des Game-Lifecycles und unterstützt die Game-Teams dabei, die Bedürfnisse unserer Kunden bestmöglich zu erfüllen
- Du arbeitest mit anderen Führungskräften zusammen, um unsere Teamarbeit, Best Practices, Tools und Prozesse weiterzuentwickeln und zu verbessern
- Du unterstützt wichtige interne Stakeholder in den Bereichen bei der Strategie, Identifikation, Entscheidungsfindung, Akquise, Entwicklung und Einführung neuer Produkte

Dein Skillset

- Du verfügst über praktische Erfahrung als Game Designer und hast mehrere Roblox-Spiele erfolgreich veröffentlicht
- Du hast Erfahrung entlang des gesamten Game-Development-Lebenszyklus – vom Prototyping bis zum Post-Launch-Support
- Du besitzt ein fundiertes Verständnis von Game-Design-Prozessen und kannst Best Practices im Team effektiv vermitteln und skalieren
- Du brennst für Online Games und bist kein Neuling in Roblox-Spielen
- Du arbeitest gerne mit konstruktivem Feedback und fühlst dich wohl dieses auch anderen zu geben
- Du teilst gerne Informationen mit anderen und es fällt dir leicht diese auch detailliert zu erklären
- Du arbeitest gerne im Team und möchtest dich und deine eigenen Fähigkeiten einbringen

Deine Gameforge-Welt

- Ein internationales Unternehmen erwartet dich! Englisch ist unsere Unternehmenssprache, denn Mitarbeiter aus über 39 Nationen sind Teil unseres Teams
- Wir arbeiten hybrid! Du entscheidest mit deiner Führungskraft, in welchem Umfang du

im Büro oder von Zuhause arbeitest
- Bleib in Bewegung! Du kannst in unserem eigenen Fitnessstudio trainieren, bei unserem Personal Trainer Kurse belegen oder Teil einer unserer aktiven Sportgruppen (Tanzen, Bouldern, Schwimmen etc.) werden
- Bei uns werden Kollegen zu Freunden! Durch unsere offene Willkommens- und Unternehmenskultur sowie quartalsweise bezuschusste Teamevents und regemäßige Firmenveranstaltungen
- Enthusiasmus wird bei uns großgeschrieben! Wir alle teilen die Leidenschaft zu Spielen

Über Gameforge

Gameforge wurde 2003 gegründet und zählt heute zu den führenden westlichen Publishern und Betreibern von Massively Multiplayer Onlinegames (MMO) und browserbasierten Spielen. Das Unternehmen baut lebendige, globale Communitys auf, die durch hochwertige LiveOps, lokalisierte Inhalte, engagiertes Community-Management und regelmäßige, umfangreiche Updates nachhaltig wachsen.

Gameforges vielfältiges Portfolio erfolgreicher Spielemarken bietet unterschiedliche Welten mit fesselnden Erlebnissen für jeden Geschmack: von den MMORPG-Klassikern AION, Runes of Magic und Metin2, über die beliebten Anime-MMOs Elsword und NosTale, bis hin zu strategischen Browsergames wie OGame und Ikariam sowie ausgewählten Indie-Titeln.

Weitere Informationen sind zu finden unterhttp://corporate.gameforge.com/

*Geschlecht egal, wir suchen Menschen mit Drive und Talent.