

Stellengesuch vom 07.03.2018

3d Artist / Game Artist

Name: Thomas Goltz
Alter: 46
Wohnort: 10178 Berlin
Höchster Bildungsabschluss: Diploma



Kontakt

E-Mail: th-goltz[at]web.de
Telefon: 015770593882

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: 19.03.2018
Gehaltsvorstellung: 22.000 €/Jahr

Sehr geehrte Damen und Herren,

Ich beschäftige mich seit über 10 Jahren mit CGI: 3D-Modeling, Prototyping, 3DAnimationen, Spielentwicklung, der Erstellung von Grafiken und kompletten virtuellen Welten, sowie von Image- und Dokumentarfilmen. Das Modellieren und Texturieren von CAD- und Polygon-Modellen und die Umsetzung zum finalen Produkt macht mir so viel Spaß, dass ich es zu meinem Beruf gewählt habe.

Mein Fokus liegt auf der Game- und Produktvisualisierung, der Erstellung von hochwertigen und komplexen 3D-Assets (mit: Modelling / UV / Texturing / Shading / Rigging / Skinning / Animation) und das Zusammenführen aller Komponenten in der entsprechenden GameEngine (UE4/Unity) oder Software (Maya) für Real-TimeRendering und Image-Rendering.

Ich beherrsche LowPoly-/ HighPoly- und CAD-Modellierungstechniken sehr gut. Außerdem besitze ich gutes Wissen in Staging, Lighting, Shading, Animation, Rendering, Compositing und 2D Bildbearbeitung. Das Erstellen von 3DKonzepten/Animatics und Videoschnitt gehören auch zu meinen Aufgaben.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

2017 habe ich eine Weiterbildung als Fachkraft für 3D-Druck abgeschlossen, weil mich diese relativ neue und rasant wachsende Technik der additiven Fertigung sehr interessiert.

Ich bin lösungsorientiert, genau & zuverlässig und bilde mich stetig weiter.

In meinem CV (PDF-Anhang) finden sie Arbeitsproben der letzten 11 Jahre, Links, mein Showreel, Arbeits- und Abschlusszeugnisse sowie Zertifikate.

Freundliche Grüße

Thomas Goltz

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg