

Stellengesuch vom 20.06.2018

Audio-Produzent in den Bereichen Spiel, Sound Branding, Film und Musik

Name: Thomas Raszkowski
Alter: 24
Wohnort: 52477 Alsdorf
Höchster Bildungsabschluss: Bachelor of Arts



Kontakt

E-Mail: t.r[at]sound-sea.de
Homepage: www.sound-sea.de

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Freelancer
Eintrittsdatum: ab sofort

Ich komme aus dem Aachener Kreis. Nach dem Abitur studierte ich in Köln am SAE Institut zunächst ab 2014 „Audio Engineering“ und erhielt das Diploma. Im Jahr 2017 schloss ich ebenfalls am SAE Institut, in Kooperation mit der Middlesex University London, den Bachelor of Arts im Bereich „Audio Production“ erfolgreich ab. Anschließend habe ich mich mit meinem „Soundsea“-Tonstudio selbstständig gemacht.

Was ich anbiete:

- Konzepte zur Realisierung akustischer Markenführungen und anderer Klang-Strategien
- Digitale Kompositionen mit guter Ausstattung und optimiertem Klang im Tonstudio
- Die Produktion von Spiele-Musik, Filmmusik, Sound Branding, Songs, Sounddesign
- Enge Arbeit mit dem Auftraggeber, um den gewünschten Klang zu kreieren
- Den Mixdown und das Mastering – Heißt, von der Produktion bis zur Fertigstellung der Sounds kann jeder Arbeitsschritt im Tonstudio durchgeführt werden

Nähere Informationen zu mir und meinen Arbeiten sowie eine Auswahl an stetig aktualisierten Klangbeispielen, gibt es auf meiner Homepage. Bei Fragen und dem Wunsch nach weiteren,

Games-Career.com ist ein Angebot von:

konkreten Sound-Beispielen, können Sie mir jederzeit eine E-Mail schreiben.

Ich freue mich auf kreative Zusammenarbeiten!

Thomas

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg