

Stellengesuch vom 05.11.2019

## C++ Games/3D-Graphic Developer

Name: Daniel Rzehak  
Alter: 34  
Höchster Bildungsabschluss: Bachelor of Science  
Network-Computing



---

### Kontakt

E-Mail: rzehak.d[at]gmail.com  
Homepage: [https://www.xing.com/profile/Daniel\\_Rzehak2](https://www.xing.com/profile/Daniel_Rzehak2)

---

### Beschreibung

Art der Beschäftigung: Freelancer  
Eintrittsdatum: ab sofort  
Einsatzort: Home-Office

Hallo,

ich bin Daniel Rzehak und seit dem Abschluss des Bachelor Studiums im Bereich der Angewandten Informatik 2012 als hauptberuflicher Softwareentwickler unterwegs. In den letzten Jahren habe ich begonnen Erfahrungen in der Gaming-Branche zu sammeln.

Dabei war ich zunächst für UI-Elemente und KI-Verhalten im Landwirtschaftssimulator „Cattle and Crops“ verantwortlich. Anschließend habe ich mich eigenverantwortlich mit Vulkan auseinandergesetzt und eine eigene Grafik-Engine entwickelt. Im Verlauf dieser Entwicklung habe ich Ray Tracing und klassische Rasterung erprobt, immer mit dem Fokus auf die Performance.

Nun hoffe ich meine gesammelten Erfahrungen im nächsten Projekt einbringen zu können und durch das Home-Office bin ich in der Lage dies schnell und unkompliziert zu tun.

Games-Career.com ist ein Angebot von: