

Stellengesuch vom 18.08.2020

Langjährige QA-Erfahrung, suche neue Herausforderung.

Name: Dennis Ewald
Alter: 33
Wohnort: Wiesbaden
Höchster Bildungsabschluss: Master of Arts



Kontakt

E-Mail: denewald[at]mail.de

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Teilzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Einsatzort: Rhein-Main Gegend oder Leipzig
oder Überall

//English (German below):

Hello there!

Currently looking for a new professional challenge in Rhine-Main area or somewhere else in the field of development / QA, would love to QA for games

.

Nearly 5 years experience in development, nearly 4 years in QA, in small start ups as well as international big companies.

Focus on manual functionality testing, security testing, UATs and store certification. Limited experience with automated testing.

Scrum Master certificate.

Often worked on tasks in supporting project and/or office management as well as knowledge management.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Bachelor of Arts in Pedagogy: Media didactics & E-Learning Master of Arts in Philosophy Avid player of video games (RPGs, Multiplayergames, Action Adventures, Jump & Runs), board games, P&P games.

Would love to work part-time in 30/32 hours , 4 day week. Kind regards ☐

//German: ☐

Guten Tag ! ☐

Aktuell suche ich eine neue berufliche Herausforderung in der Rhein-Main Gegend (oder auch woanders) im Bereich der digitalen Produktentwicklung / Qualitätssicherung (QA).

Ich würde es lieben im Bereich der Spieleentwicklung zu QAen! Einem so schönen Hobby, dem ich auch gern nachgehe. ☐

Scrum Master Zertifikat und Arbeitserfahrung in agilen Scrumteams vorhanden.

Arbeitserfahrung in kleinen Start-Ups, öffentlichen Einrichtungen und internationalen Großkonzernen. ☐

Fast fünf Jahre Entwicklungserfahrung, davon fast vier Jahre QA. Fokus auf manuelle Funktionalitäts- und Sicherheitstests, Storezertifizierung, UATs, und etwas Erfahrung mit automatisiertem Testing. ☐

Studierter Geisteswissenschaftler (Bachelor of Arts in Medienpädagogik (E-Learning&Lebenslanges Lernen)/Master of Arts in Philosophie).

Spiele Videospiele (hauptsächlich Computer: RPGs, Multiplayergames, Action Adventures, Jump & Runs), Brett- und Sammelkartenspielen und Pen & Paper. ☐

Oft unterstützend im Bereich der Wissensverwaltung und Projektorganisation tätig. Mittelfristig gerne mehr in diese Richtung weitergehend. ☐

Gerne Teilzeit (30/32 Wochenstunden/4-Tage-Woche). ☐

Viele liebe Grüße

Games-Career.com ist ein Angebot von: