

Stellengesuch vom 11.01.2021

3D character Artist

Name: Bruno Pellegrino
Alter: 29

Kontakt

E-Mail: bruno.clmpellegrino91[at]gmail.com

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Einsatzort: Worldwide (Remote)

Auf der Suche nach einer Öffnung (remote) als 3D character artist für games.

Ich arbeite derzeit in Teilzeit in einem Indie-Unternehmen für ein Spiel namens Anzen.

Ich habe gute Kenntnisse in den Bereichen Modeling, Sculpting, Texturierung und Optimierung für Spiele.

Software bekannt:

- Zbursh
- Maya
- Substanz
- Marmorset
- Unity (Einsteiger)

<https://www.artstation.com/brunopellegrino>

Ich habe ein B1-Niveau in Deutsch

Games-Career.com ist ein Angebot von: