

Stellengesuch vom 26.08.2021

3D Generalist für Spiele

Name: denis Möller
Alter: 28
Höchster Bildungsabschluss: Bachelor of Digital Arts and Entertainment



Kontakt

E-Mail: denismaximilian[at]web.de
Homepage: https://www.artstation.com/denis_3d
Telefon: 015734966138

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Einsatzort: Remote / Köln

Hallo,
mein Name ist Denis und ich bin derzeit auf der Suche nach einer Stelle als **3D Generalist**. Ich habe ein abgeschlossenes Bachelor-Studium im Bereich "Digital Art and Entertainment" und bin ausgebildeter GTA in Kommunikation und Medien.

Persönlich befasse ich mich sehr viel mit **Houdini, 3ds Max und Substance**. Ich bin allerdings auch geübt in den üblichen Verdächtigen, so gehören **Unreal, Unity, Photoshop, ZBrush und Quixel** zu den Programmen die ich beherrsche und regelmäßig benutze. Da ich auch sehr am Programmieren interessiert bin haben ich Erfahrung in Sprachen wie **Vex, Python, Java**, welche ich vorallem für kleiner Tools benutze, und visuellen Editoren wie den Unreal **Blueprints** und Unitys **Bolt**.

Skills auf einem Blick:

Software:

Houdini
3ds Max
Substance (Painter/Designer)
Unreal
Unity
ZBrush
Quixel

Programmieren:

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Vex
Python
Java
Blueprints (Unreal)
Bolt (Unity)

[Portfolio](#)

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg