Stellengesuch vom 21.09.2021

Junior Environment Artist/ 3D Artist/ Level Designer

Name:	Felix Sommer
Alter:	26
Wohnort:	04103 Leipzig
Höchster Bildungsabschluss:	Bachelor of Arts Game Art

Kontakt

E-Mail:	freshn.arts[at]gmx.de
Fax:	freshn.arts@gmx.de

Beschreibung

Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
Einsatzort:	National / Internation
Gehaltsvorstellung:	2200 EUR

Hey, Leute

um mich kurz vorzustellen.

Mein Name ist Felix Sommer, bin 24 jahre jung und suche momentan nach einem Job oder Praktikumsplatz in der Medienbranche mit Fokus auf 3D Art.

Seit vier Jahren lebe ich in Leipzig und habe im März 2019 mein Diploma am SAE Institute Leipzig absolviert. Anschließend machte ich bis September 2021 meinen Bachelor of Art mit Fokus auf Environment Art und Level Design.

Durch meinem Studium beschäftige ich mich mit Autodesk MAYA, Substance Painter und der Unreal Engine 4. Seit neustem arbeite ich mit der Quixel Suite und der Unreal Engine 5.

Ich liebe es fotorealistische Environments zu gestalten aber auch die Asset Creation macht mir Spaß. Ich mag es im Team zu arbeiten, und versuche mir neues Wissen anzueignen, um großartige Projekte umzusetzen.

Aus diesen Gründen suche und bewerbe ich mich auf Positionen als Junior Environment Artist oder Junior 3D Artist national und international.

Falls Interesse besteht, freue ich mich über jede Rückmeldung und jeden neuen Kontakt.

Beste Grüße

Felix