

Stellengesuch vom 23.02.2023

Senior Concept & 2D Artist

Name: Peter Siedl
Alter: 40
Wohnort: 22529 Hamburg
Höchster Bildungsabschluss: Kolleg



Kontakt

E-Mail: petersiedl777[at]hotmail.com
Homepage: <https://petersiedl.com/>
Telefon: 0160/96435168
Fax: petersiedl777@hotmail.com

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Einsatzort: Hamburg / Österreich / Remote
Gehaltsvorstellung: verhandelbar

Hallo,

ich bin seit über 15 Jahren als Concept/2D Artist und Illustrator in der Computerspielbranche tätig und suche eine neue Festanstellung, bevorzugt in Hamburg, Bis Ende 2015 war ich Lead Artist bei **InnoGames** für das RPG-Browsergame **The West**. Zuletzt habe ich bis Ende April 2022 als Senior Concept und Texture Artist für **Gamigo** gearbeitet.

Meine Ausbildung umfasst zwei Jahre Grafik- und Kommunikationsdesign am Kolleg in Linz (Österreich), dazu ein Jahr die Meisterschule, welche ich mit Auszeichnung bestanden habe. Meine Kenntnisse in digitaler Illustration habe ich mir wie viele andere Skills (u.a. 3D) autodidaktisch beigebracht.

Ich bin seit zehn Jahren in Hamburg und war zuvor in meiner österreichischen Heimat als Grafikdesigner und Graphic Artist tätig. Für **Homegrown Games** habe ich an Retail-Titeln wie **Robert D. Anderson & Legacy of Cthulhu** oder **Painkiller: Resurrection** gearbeitet. Später habe ich mich selbständig gemacht und grafische Assets für Indie-Games erstellt.

Bei **InnoGames** habe ich zuerst in der Marketing-Abteilung Banner, Websites etc. geschaffen, ehe ich schließlich über drei Jahre hinweg als Lead Artist für das preisgekrönte Browsergame **The West** verantwortlich war (von UI, Ingame-Items, Event-Grafiken bis hin zu 3D-Animation).

Von 2016 bis 2019 war ich wiederum selbstständig und habe neben Assets für

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Computerspiele, auch Illustrationen für Brettspiele und Retuschen für Agenturen kreiert.

Bis April 2022 war ich bei Gamigo als Senior Concept und Texture Artist tätig. Ich habe Grafiken für diverse Spiele wie **Atlas Rogues**, **Fiesta Online** und **Rift** geschaffen.

Folgende grafische relevanten Programme beherrsche ich:

- Photoshop
- InDesign
- Illustrator
- 3D Coat
- Blender

Darüber hinaus habe ich einen einmonatigen Kurs für Video Editing absolviert und kann demnach auch eine Expertise diesbezüglich vorweisen:

- Premiere Pro
- After Effects

Aufgrund meiner mehrjährigen Arbeitserfahrung habe ich gelernt sowohl völlig selbstständig als auch innerhalb von Teams in größeren Firmen zu arbeiten. Leidenschaft, Qualität und Originalität sind mir in meiner Tätigkeit sehr wichtig. Ansonsten haben mich meine Kollegen immer als kritikfähigen, integeren und nicht zuletzt humorvollen Mitarbeiter beschrieben.

Ein umfangreiches Online-Portfolio und zusätzliche Infos finden sich auf meiner Homepage:

petersiedl.com

Auf [LinkedIn](#) bin ich ebenso vertreten.

Sollte ich Ihr Interesse mit meinem Jobgesuch geweckt haben, so können Sie mich jederzeit telefonisch oder via Mail kontaktieren.

Besten Dank und alles Gute,
Peter Siedl

Games-Career.com ist ein Angebot von: