Stellengesuch vom 15.06.2023

Game Art Generalist/ Game Artist (deutschlandweit)

Name:	Simone Mayer
Alter:	27
Höchster Bildungsabschluss:	M. A.

Kontakt

E-Mail:	sine.mayer[at]web.de

Beschreibung

Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
Einsatzort:	deutschlandweit

Hallo! Ich heiße Simone und bin auf der Suche nach einer Vollzeit-Anstellung als Game Art Generalist. Ich konzentriere mich hauptsächlich auf 2D-Art (Character/Environment Design, Illustration, Concept Art), besitze aber auch 3D-Modelling Fähigkeiten und animiere mit Spine.

Im März diesen Jahres habe ich mein Masterstudium „Zeitabhängige Medien – Games" an der HAW Hamburg abgeschlossen. Als Game Artist habe ich an unterschiedlichen Projekten teilgenommen. Während meines Master-Studium war ich an der praktischen Umsetzung eines Spieleprojektes beteiligt. Bei diesem Projekt, mit dem Namen „Light of Atlantis", der bei dem Deutschen Computerspielepreis 2023 in der Kategorie „Bester Prototyp" gewonnen hat, war ich als Game Artist bei der Konzipierung und Erstellung von unterschiedlichen Spielegrafiken und Animationen tätig.

Während meines Bachelor- und Masterstudiums habe ich mir zusätzliche Designfähigkeiten angeeignet und bestehende kontinuierlich weiterentwickelt. Neben meiner Erfahrung mit Adobe Photoshop habe ich mich ebenfalls mit den 3D-Programmen Blender, Cinema 4D, 3ds Max und Zbrush auseinandergesetzt. Im Rahmen meiner Ausbildung habe ich mir zudem Kenntnisse in den 2D-Programmen Spine 2D, Adobe Illustrator und Adobe Indesign angeeignet. Darüber hinaus verfüge ich über grundlegende Kenntnisse in Unity und Adobe After Effects.

Neben meiner technischen Expertise bringe ich auch ausgeprägte Teamfähigkeit und Kompromissbereitschaft mit. Ich schätze den konstruktiven Austausch von Ideen und bin offen für Feedback, um gemeinsam das bestmögliche Ergebnis zu erzielen. Ich bin sehr motiviert und ehrgeizig, mich neuen Herausforderungen zu stellen und bereit, mich

kontinuierlich weiterzuentwickeln. Durch meine bisherigen Erfahrungen in der Zusammenarbeit mit verschiedenen Teammitgliedern habe ich einen ausgeprägten Sinn für eine effektive, zielgerichtete Kommunikation und einen konstruktiven Ideenaustausch.

Während meine Leidenschaft für das Zeichnen schon vorhanden war solange ich denken kann, begann meine Begeisterung für das Erstellen von Grafiken für Spiele während meiner Zeit in der weiterführenden Schule in Form eines Spieleprojektes unter Freunden. Diese Begeisterung wurde während meines Studiums fortgesetzt, wo ich an einigen GameJams teilnahm. Nun stehe ich vor der aufregenden Möglichkeit, meine Leidenschaft zum Beruf zu machen und Ihrem Spielestudio bei Ihren Projekten zu unterstützen.

Gerne lade ich Sie ein, einen Blick auf mein Portfolio unter dem Link "Homepage" zu werfen!