Stellengesuch vom 30.12.2023

Praktikum 3D Artist (Praxissemester)

Name: Marco Spitz

Kontakt

E-Mail: sp3tz.marco[at]gmail.com
Homepage: https://www.artstation.com/marco_sp

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Praktikum
Eintrittsdatum: 01.03.2024
Gehaltsvorstellung: 700 EUR

Portfolio:

https://www.artstation.com/marco_sp

Hi, ich bin Marco.

Ich studiere derzeit im 5. Semester Interaktive Medien an der TH Augsburg. Dieser interdisziplinäre Studiengang vermittelt gestalterische und IT-Kompetenzen und bietet somit die perfekte Grundlage für die Arbeit in der Spieleindustrie.

Durch eine Vielzahl an praktischen Arbeiten habe ich fundierte Kenntnisse in den verbreiteten Programmen (Maya, Unreal Engine 5 , Blender, Substance Painter, Quixel Mixer, Photoshop) und Workflows (Sub-Div-Modelling, Sculpting, Baking, Texturing und Low-Poly Modelling) erlangt. Gerne bin ich bereit mich auch in weitere Programme einzuarbeiten.

Bei meinen Arbeiten lege ich großen Wert auf eine detailreiche und in sich stimmige Darstellung. Ich bin sehr ambitioniert. Meine Zukunft sehe ich in der Gestaltung immersiver Game-Welten.

Aktuell suche ich nach einer Pflichtpraktikumsstelle für das sechste Studiensemester mit Beginn im März 2024 und einer Mindestdauer von 20 Wochen, bei der ich meine Kenntnisse einbringen und erweitern kann.

Schreiben Sie mich gerne an!

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg