

Stellengesuch vom 01.08.2024

Suche Position als Game Developer/Programmer (Unity, Godot)

Name: Jakob Feldmann
Wohnort: Berlin
Höchster Bildungsabschluss: Wirtschaftsinformatik Bachelor

Kontakt

E-Mail: jakob-feldmann[at]outlook.com
Homepage: <https://commonparrot.github.io/>

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Einsatzort: Berlin, Remote, Umzug evtl.

Hallo, ich bin Jakob,
als passionierter Game Developer suche ich ein Team um zusammen Spielevisionen zu verwirklichen und viel zu lernen. Das Arbeiten an Spielen motiviert mich stetig meine Programmierkenntnisse zu verbessern und mein Ziel ist es, aus kreativen Vorstellungen, überzeugende interaktive Erfahrungen zu entwickeln. Ich liebe Videospiele in fast allen Formen und möchte in diesem Medium mitwirken.
Ich bin Industrie Einsteiger, aber habe berufliche Erfahrung in der Softwareentwicklung und private Erfahrung im Game Development.

Ich habe einen Bachelor in Wirtschaftsinformatik gemacht, war einige Zeit als C#-Entwickler tätig und habe Software für Industriekunden entwickelt (siehe Lebenslauf). Gleichzeitig habe ich angefangen, mit der Godot Engine, eigene Spiele zu entwickeln. Auf meiner Portfolio Webseite können Sie sich meine Spieleprojekte ansehen: commonparrot.github.io. Mit Godot habe ich länger als ein Jahr gearbeitet und seit letzten November arbeite ich mit Unity.

Mein Fokus lag bisher oft auf physik basierten Interaktionen, seien es feingetunte Character Controls und Federsimulationen in Blobby (2D Plattformer in Godot) oder dynamisch wechselnde Schwerkraft in Space Smash Out (aktuelles Projekt in Unity3D). Allerdings implementiere ich auch gerne andere Systeme, wie z.B. Gegner KI, Puzzle Logik, dynamische Kameras, Multiplayer, UI und Menus.

Ich würde mich freuen von Ihnen zu hören.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Viele Grüße

Jakob Feldman

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg