Stellengesuch vom 28.09.2026

Senior 3D-Artist, Animator & Generalist (AR/VR/Realtime)

Name:	Christoph Werner
Alter:	55
Wohnort:	48317 Drensteinfurt
Höchster Bildungsabschluss:	Fachhochschulreife

Kontakt

E-Mail:	info[at]christoph-werner.de
Homepage:	www.christoph-werner.de
Telefon:	+49 2508 985801

Beschreibung

Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	01.09.2026
Einsatzort:	Bevorzugt Remote, Umzug möglich
Gehaltsvorstellung:	72000 EUR

Über mich: Seit 1991 präge ich die visuelle Gestaltung in der Unterhaltungs- und Industriebranche. Mit Wurzeln in der klassischen Spieleentwicklung (u. a.*Die Siedler*) und langjähriger Erfahrung als Freelancer verbinde ich fundiertes Handwerk mit modernster Technologie. Ich suche nach neuen Herausforderungen, um meine Expertise in der Games-Branche wieder verstärkt einzubringen – ob in Festanstellung oder projektbezogen.

Kernkompetenzen:

- **3D-Art & Animation:** High-End-Modelling, fotorealistisches Rendering und Animation für Games, TV und Werbung.
- **Realtime & Immersive Media:** Erfahren in der Erstellung von Assets für**Unity, Unreal** und**Godot** sowie in der Umsetzung von**AR/VR-Projekten**.
- **2D-Expertise:** Sicherer Background im klassischen Zeichnen und in der 2D-Grafik-Erstellung.
- **Leadership & Mentoring:** Erfahrung in der Planung komplexer Workflows, Teamleitung sowie in der Wissensvermittlung als Tutor und Mentor.

Was ich mitbringe: Ich arbeite absolut eigenständig, termintreu und lösungsorientiert. Neue Technologien begreife ich als Chance, meine Skills täglich zu erweitern. Durch meine Historie verstehe ich sowohl die Anforderungen von Retro-Klassikern als auch die technischen Notwendigkeiten moderner Next-Gen-Produktionen.

Kontakt: Ich freue mich auf einen Austausch über spannende Projekte und potenzielle Synergien. Referenzen und mein vollständiges Portfolio sende ich Ihnen gerne auf Anfrage oder über den Link in meinem Profil.