

Stellengesuch vom 27.03.2026

Senior Unity Developer | C# | Tech Lead |
Gameplay Systems | Game Architecture | 10 Years

Name: Oleksii Sadykov
Exp: 38

Kontakt

E-Mail: salexeyv[at]gmail.com

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: 01.06.2026

Über mich:

Erfahrener Senior Game Developer und Tech Lead mit über 10 Jahren Branchenerfahrung. Zuletzt leitete ich die technische Entwicklung von "Undungeon" (tinyBuild), und begleitete das Projekt durch alle Phasen bis zum erfolgreichen Release.

Programmiersprachen: C#

Game Engines: Unity3D

Tools / Software / Werkzeuge: Visual Studio, Cursor, Trello/Jira, SourceTree/GitLab/Git, KI

Architektur & Design Patterns: OOP, SOLID, MVC, DOD

Assets: I2 Localization, Dialogue System, FMOD, Behavior Designer, A* Pathfinding Project, KinematicCharacterController, DOTween, InControl, ProCamera2D und weitere

Methoden / Prozesse: Agile(Scrum / Timeboxed Iterative Development, Kanban), Pair Programming, Profiling & Refactoring

Was ich suche:

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Ich suche eine Position als Senior oder Lead Developer in einem etablierten Studio oder einem ambitionierten Team in Deutschland. Ich bin offen für Remote-Arbeit oder Relocation (innerhalb Deutschlands).

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg