

Joboffer dated from 10/01/2021

## Ausbildung zum\*r Fachinformatiker\*in Anwendungsentwicklung - Schwerpunkt Qualitätssicherung

Type of employment: Apprenticeship training  
position  
Entry date: immediately  
Zip Code / Place: Hamburg  
Country: Germany

---

### Company data

Company: **InnoGames GmbH**  
Street address: Friesenstraße 13  
Zip Code / Place: 20097 Hamburg



---

### Job description

Programmieren ist Deine Leidenschaft, die Du zu Deinem Beruf machen möchtest? Du willst hautnah bei der Qualitätssicherung von Spielen dabei sein? Lerne bei uns verschiedene Programmiersprachen, Tools und Teams in einem spannenden und abwechslungsreichen Umfeld kennen und verbessere stetig Deine Fähigkeiten. □

Du bist eine der ersten Personen aus Deinem Freundeskreis, die Fehler findet? Du bist neugierig und gibst Dich nicht mit dem Wie zufrieden, sondern möchtest immer auch das Warum kennen? Du beschäftigst Dich stundenlang mit Dingen, bis sie gelöst sind? Du hast Spaß daran mit Leuten zu reden und warst schon immer Die Ansprechperson für Mitlernende deiner Schule, um den Stoff der nächsten Matheklausur zu erklären? Dann werde mit uns zum Profi für Qualitätssicherung! □ Bewirb Dich jetzt für den Ausbildungsbeginn im August 2022. Wir bieten Dir aktive Unterstützung durch ein engagiertes Team sowie modernste Arbeitsbedingungen in einem von Deutschlands erfolgreichsten Entwickler und Publisher von Online Games. Nach erfolgreich abgeschlossener Ausbildung würden wir Dich gern übernehmen.

Du absolvierst die klassische Ausbildung zum\*r Fachinformatiker\*in für Anwendungsentwicklung und erlernst bei uns zusätzlich das Handwerkszeug für Deine professionelle Zukunft im Bereich Quality Assistance Engineering. Während der Ausbildung wirst du innerhalb der Qualitätssicherungsteams in verschiedenen Entwicklungsteams □ arbeiten und dabei □ aktuelle Technologien und agile Arbeitsweisen erlernen. Du hilfst uns unsere hohen Qualitätsstandards einzuhalten und beeinflusst somit das Spielerlebnis von Millionen von Spielenden positiv.

#### **Deine Mission:**

Games-Career.com is a service provided by:

- Unterstütze das Team in der internen Sicherung der Qualität, basierend auf unseren Qualitätsstandards
- Finde Fehler in Code und Design von den neuen Entwicklungen unserer Projekte
- Sei die letzte Kontrollinstanz vor der Liveschaltung
- Nutze Automatisierung zur Verbesserung unserer Projekte, Tools und Prozesse
- Hilf deinen Teammitgliedern ihre Kommunikationsprozesse zu optimieren
- Organisiere gemeinsame Treffen mit deinem Kollegium, um die Qualität in unseren Produkten zu sichern
- Wahre den Überblick und behalte die Ruhe auch während fordernden Zeiten
- Behebe Fehler im Programmcode oder programmiere Tools

### **Dein Skillset:**

- Du wirst Dein Abitur oder Deine Fachhochschulreife mit guten Noten absolvieren
- Du hast ein hohes Qualitätsbewusstsein und Spaß an der Fehlersuche
- Du bringst gute Vorkenntnisse in einer objektorientierten Skript- oder Programmiersprache mit (z.B. Java, C# oder PHP)
- Du hast Spaß an der Mathematik und den Naturwissenschaften
- Unsere Unternehmenssprache ist Englisch: Du freust Dich darauf Deine sehr guten Englischkenntnisse täglich in Wort und Schrift anzuwenden
- Idealerweise hast Du bereits in einem kleineren Softwareprojekt gemeinsam mit anderen gearbeitet
- Computerspiele sind Deine Leidenschaft

### **Deine Power-Ups:**

- Arbeite und lerne bei einem der führenden Spieleentwickler und Publisher in Deutschland
- Wir bieten Dir ein äußerst interessantes technisches Umfeld und modernste Arbeitsbedingungen
- Finanzielle Unabhängigkeit ermöglichen wir Dir mit unserer überdurchschnittlichen Ausbildungsvergütung (1.200 EUR brutto im 1. Lehrjahr, 1.350 EUR brutto im 2. Lehrjahr, 1.500 EUR brutto im 3. Lehrjahr) und wir beteiligen uns an Deinem HVV ProfiTicket
- Wir unterstützen Dich bei der Aus- und Weiterbildung, auch über die normalen Ausbildungsinhalte hinaus; zudem übernehmen wir die Kosten für Deine Fach- und Schulbücher☐
- Wir fördern Deine fachliche aber auch persönliche Weiterentwicklung mit einer optimalen Betreuung durch eine Ansprechperson aus der Fachabteilung sowie einer Bezugsperson aus der HR Abteilung
- Du arbeitest mit einem MacBook Pro in herausragender Ausstattung und wir stellen Dir zusätzlich ein Smartphone oder Tablet Deiner Wahl
- Dich erwarten flexible Arbeitszeiten sowie agile, cross-funktionale Teams mit kurzen Entscheidungswegen
- Wir bieten Dir diverse Möglichkeiten Arbeit und Wohlbefinden miteinander zu vereinbaren: frisches Obst und kostenlose Getränke, hauseigenes Fitnessstudio, Gaming-Bereich, Dachterrasse mit BBQ, Relaxing-Rooms und vieles mehr☐
- Teamwork und Gemeinschaft sind uns wichtig: wir legen viel Wert auf ein Arbeitsklima, in dem Kommunikation und Interkulturalität großgeschrieben werden; wir feiern unsere

Games-Career.com is a service provided by:

Erfolge in wöchentlichen Afterworks sowie regelmäßigen Team- und Unternehmensevents

- Wenn Du neu in Hamburg bist, unterstützen wir Dich gern: z. B. mit einem Übergangszimmer
- Erfahre mehr über unsere gemütlichen Büros und gewinne einen ersten Eindruck unseres Arbeitsklimas bei unserer [virtuellen Companytour](#)

### **Unsere Story:**

InnoGames ist Deutschlands führender Entwickler und Publisher von Mobile- und Online-Spielen. Das Unternehmen mit Sitz in Hamburg ist vor allem für Forge of Empires, Elvenar und Die Stämme bekannt. InnoGames' gesamtes Portfolio umfasst sieben Live-Spiele und mehrere Mobile-Games in der Produktion. Als Hobby gestartet beschäftigt InnoGames heute mehr als 400 Mitarbeitende aus über 30 Nationen, die das Ziel verfolgen, einzigartige Spiele zu schaffen, die Spielenden aus der ganzen Welt jahrelangen Spielspaß bieten.

Dich reizt die Herausforderung? Du möchtest Teil eines dynamischen Teams werden und bei uns mit Deiner Ausbildung richtig durchstarten? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung (Anschreiben, Lebenslauf, Zeugnisse und Code-Beispiele) über unser Online-Bewerbungsformular auf [innogames.com](#). Deine Ansprechpartnerin ist **Hannah Gutjahr**.

Games-Career.com is a service provided by: