

Joboffer dated from 03/04/2023

Analytics Engineer (w/m/d)

Field: Programmer: IT / Backend
/ Client / Web
Type of employment: Full-time
Entry date: immediately
Salary: 60-90k€ p.a.
Zip Code / Place: 61231 Bad Nauheim bei
Frankfurt/Main

Country: Germany
Company data

Company: **Lotum**
Street adress: Am Goldstein 1
Zip Code / Place: 61231 Bad Nauheim



Contact Person

Name: Michael Maier
Position: HR Specialist: Development
Street adress: Am Goldstein 1
Zip Code / Place: 61231 Bad Nauheim
E-mail: bewerbung@lotum.de
Phone: 06032 925507 15



Job description

Bei Lotum konzipieren, entwickeln und betreiben wir [Mobile Games](#) für Android und iOS sowie für innovative neue Plattformen wie Facebook Instant Games und TikTok. Unser Ziel ist es, in kleinen Teams Produkte von großer Bedeutung zu erschaffen, die jeden Tag Millionen Freund:innen und Familien gemeinsam spielen. Unsere Spiele wie 4 Bilder 1 Wort und Quiz Planet wurden schon in 27 Sprachen von über 800 Millionen Nutzer:innen weltweit installiert. Möchtest du Teil unseres Erfolgs werden und mit deiner Arbeit Menschen auf der ganzen Welt begeistern?

Games-Career.com is a service provided by:

Mit welchen Technologien wir arbeiten? Das entscheiden und hinterfragen die Teams selbst. Neugier, Wissensdurst und Pragmatismus helfen uns dabei. Aktuell heißt das im BI-Team konkret:

- Wir arbeiten hauptsächlich auf der **Google Cloud Platform (GCP)**. Neben **BigQuery** als Data Warehouse und **Looker** als Analyse-Tool, nutzen wir noch viele weitere GCP-Services, um Daten zu speichern und wieder bereitzustellen.
- Um die mehreren hundert Millionen Analytics-Events pro Tag zu verarbeiten, setzen wir auf **Airflow** in unserem ETL-Prozess.
- Um Simulationen oder Modelle für Spiele zu bauen, nutzen wir meistens **Python** und Libraries wie pandas, SciPy und scikit-learn.
- Neben der Datenverarbeitung kümmern wir uns auch um die Automatisierung vieler weiterer Aufgaben. Hier nutzen wir überwiegend **Node.js** für die Implementierungen.

Was dich bei uns erwartet:

- Wir sind **komplett eigenfinanziert**, sind deshalb nur unseren User:innen und uns selbst verpflichtet und arbeiten ausschließlich an unseren eigenen Games.
- Wir lernen – jeden Tag und auf allen Ebenen. Eine **lean und testgetriebene Herangehensweise** ist tief in unserer DNA verwurzelt. **Weiterbildung** ist bei uns keine Budgetfrage, sondern essenziell.
- Arbeite unter perfekten Bedingungen und profitiere von flexiblen Arbeitszeiten, **neuestem Equipment** (auch fürs Homeoffice) sowie kostenlosem **Mittagessen** in unserem **1.800qm großen Büro** in direkter Bahnhofsnähe 30 Minuten nördlich von Frankfurt.

□

Deine Aufgaben bei uns sind:

- Arbeite gemeinsam mit Head of BI Fabian und deinen Kollegen Wessel und Joel daran, dass alle Teams datengetrieben die richtigen Entscheidungen treffen können.
- Arbeite aktiv in einem Game Team und helfe mittels Analysen, Simulationen, A/B-Tests und anderen auf Daten basierenden Aufgaben dabei, das Spiel weiter wachsen zu lassen.
- Analysiere neben den Daten der User:innen aus den Game Teams auch Daten aus vielen anderen Unternehmensbereichen (wie z.B. User Acquisition und Monetarisierung) und bereite diese so auf, dass sie deinen Kolleg:innen und dir die Entscheidungsfindung erleichtern.
- Unterstütze uns dabei, manuelle Aufgaben zu automatisieren und Kolleg:innen Tools zur Verfügung zu stellen, mit deren Hilfe sich Aufgaben schneller und besser erledigen lassen.

□

Dein Profil:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium im Bereich der Informatik, Mathematik, Physik oder in

Games-Career.com is a service provided by:

einer vergleichbaren Fachrichtung.

- Berufserfahrung als Data Analyst, Analytics Engineer, Data Scientist oder in vergleichbarer Rolle.
- Sehr gute Kenntnisse in SQL im Rahmen von Big Data und Data-Warehouse-Lösungen.
- Programmierkenntnisse in Python oder JavaScript.
- Analytisches Denken und Erfahrung mit BI-Tools (Looker, Power BI, Tableau, etc.).
- Spaß an proaktiver Datenexploration und dem Hinterfragen des Status quo.
- Gute Englisch- und Deutsch-Kenntnisse.

Optional:

- Erfahrung mit Python-Libraries wie pandas, SciPy, scikit-learn.
- Erfahrung mit Node.js.
- Berufserfahrung in der Spieleindustrie.

Sende uns jetzt deine Bewerbung und werde Teil unserer Erfolgsgeschichte!

Bitte sende uns auch ein paar Zeilen zu deiner Motivation zu.

Klingt spannend, aber du hast noch offene Fragen? Klären wir gerne direkt [per Mail](#) oder telefonisch: 06032 92550715. Dein Ansprechpartner ist Michael.

Games-Career.com is a service provided by: