Joboffer dated from 11/26/2024

Praktikum Game Design für Star Trek Spiel

Field:	Game Designer / Level Designer
Type of employment:	Internship
Entry date:	01/01/2025
Salary:	500 EUR
Zip Code / Place:	22767 Hamburg
Country:	Germany

Company data

Company:	**gameXcite GmbH**
Street adress:	Bernstorffstraße 120
Zip Code / Place:	22767 Hamburg

Contact Person

Name:	Patrick Streppel
Position:	CEO
Street adress:	Bernstorffstraße 120
Zip Code / Place:	22767 Hamburg
E-mail:	streppel@gamexcite.com

Job description

Wir suchen eine(n) motivierte(n) Praktikanten*in, der/die uns in der Umsetzung für mindestens 3 Monate, wenn möglich sogar länger als fester Bestandteil des Teams, im Bereich Game-Design tatkräftig unterstützt!

☐

Es erwarten dich die unterschiedlichsten Aufgaben wie die Konzeption attraktiver Spielinhalte, die dazugehörige Erstellung und Pflege umfangreicher Game-Design-Dokumente, Balancing sowie die Optimierung und Erstellung von Spielmechanismen in enger Zusammenarbeit und Absprache mit dem gesamten Game-Development-Team.

☐

Zu guter Letzt wirst du ebenfalls an intensiven Testing-Prozessen teilnehmen, um den Spielspaß und die Qualität von bestehenden und neuen Spielinhalten zu gewährleisten.

Dein Profil:

- Ein starkes Interesse an Star Trek **ist Voraussetzung**, speziell Star Trek: Voyager
- Du musst "Star Trek: Voyager" bereits gesehen haben
- Du liebst Spiele und interessierst dich für die Arbeit hinter den Kulissen
- Du hast bereits Erfahrung im Game Design oder ähnlichen Schwerpunkten
- Du bist eingeschriebener Student in einem relevanten Studiengang ODER abgeschlossenes Studium ODER eine abgeschlossene Ausbildung in einem relevanten Arbeitsfeld
- Du hast bereits Erfahrung mit Unreal Engine 5
- Du beherrschst den Umgang mit Google Produkten wie Google Docs, Sheets etc.
- Du hast ein gutes Verständnis von PC- und Konsolenspielen
- Du hast ein gutes Gespür dafür, was Spielern Spaß macht und was Spieler wollen
- Du bist zuverlässig, engagiert und belastbar
- Du bist gut organisiert, lernst schnell und verfügst über gute Kommunikationsfähigkeiten
- Du bist ein Teamplayer, der gut mit konstruktivem Feedback umgehen kann
- Du bist ergebnisorientiert und hast eine Leidenschaft für Spiele
- Gute Kommunikationsfähigkeit (sowohl mündlich als auch schriftlich) in Englisch

Wir bieten:

- Du sammelst wertvolle Referenzen, da sich deine Arbeit nicht nur im Hintergrund abspielt, sondern sich im Live-Spiel wiederfindet.
- Ein spannendes Praktikum mit viel Verantwortung und Gestaltungsspielraum
-

Die Gelegenheit, in kurzer Zeit umfassende Einblicke in das Entwickeln und Publishing von PC- und Konseolengames zu erhalten

- Die Arbeit in einem kleinen, internationalen und familiären Team
- Ein kreatives Arbeitsumfeld
- Flache Hierarchie und kurze Entscheidungswege
- Du absolvierst dein Praktikum komplett im Home Office

Melde dich gerne bei Fragen, ansonsten schicke Deine Bewerbung inklusive Arbeitsproben an: Sarah Lindhorst, **lindhorst@gamexcite.com**.

Bitte lasse uns zudem wissen, ab wann Du frühestens mit dem Praktikum anfangen kannst und ob es sich um ein freiwilliges oder Pflichtpraktikum handelt.

Wir freuen uns auf dich!