

Job Request dated from 08/24/2017

Ob 3D-Art für Environment, Hardsurface oder
Probs: Ich bin Ihr Mann!!! Der erste Klick ist

Name: Kevin Abou Al Ward
Age: 30
Residence : 12047 Berlin
Highest level 3D-Art & Animation, Game-Design
degree/certificate: Kfz-Meister



Contact

E-mail: K-Abou_Al_Ward[at]T-Online.de
Website: <http://abou-3d.weebly.com/>

Description

Type of employment: Full-time
Entry date: immediately

...der erste Schritt zu Ihrem neuen Top-Mitarbeiter!



Da ich auf der Suche nach einer Anstellung zum 3D-Artist für Hardsurface und/oder Environment bin und Sie einen engagierten Mitarbeiter für Ihr Unternehmen suchen, haben wir ja schon die erste Gemeinsamkeit entdeckt. Perfekt!



Ich hab, was Sie brauchen!

Als erfolgreicher Absolvent der Games Academy Berlin im Bereich Game Art & Animation und im anschließenden Lehrgang Game Design, habe ich in den Letzten Monaten als Freelancer für Mobile-Games und verschiedenen VR & AR Studios immer wieder die Gelegenheit erhalten, erstaunliche neue Welten und Objekte zu erschaffen.

Unter anderem habe ich an AR-Projekten für Kinderbücher, aber auch für Spiele wie den Yandere Simulator als Volunteer mitgewirkt. Bei letzterem habe ich abgesehen von jeder Menge Probs teilweise einen ganzen Raum erstellt. Die Herausforderung hier war den speziellen Artstyle zu treffen.

Diese Arbeiten boten mir viele Gelegenheiten mich weiterzubilden, und auch in Zukunft wünsche ich mir Herausforderungen, bei denen ich gefordert und gefördert werde. Ich möchte mich stetig weiter entwickeln um noch atemberaubendere Welten und Geschichten zu

Games-Career.com is a service provided by:

erzeugen.

Immer noch skeptisch? Kein Problem.

Auf meiner [Website](#) können Sie sich gerne ein Bild über einen Teil meiner Fähigkeiten machen.

☐

Genug von meinem Werdegang? Dann etwas mehr über meine Persönlichkeit.

Als Mitglied einer Familie voller Kfz-ler war mein Weg mehr oder weniger vorbestimmt. (Vater Besitzer einer Kfz-Werkstatt, Brüder in diversen großen Autofirmen, Onkel & Cousins Besitzer ihrer eigenen Werkstatt)

Mit 19 schloss ich meine Ausbildung als Kfz-Mechatroniker ab und mit 21 war ich einer der jüngsten Kfz-Meister in Berlin. Nach einigen Jahren in dieser Tätigkeit verstärkte sich das schon immer vorhandene Verlangen nach kreativer Auslebung. Ich habe lange gebraucht bis ich gefunden habe, was ich suchte.

Als leidenschaftlicher Gamer war es mir nie in den Sinn gekommen, selbst an der Erschaffung solcher Werke mitzuwirken.

Je mehr ich mich informierte, desto mehr wollte ich diesen Beruf erlernen. Nur wo sollte ich starten? Dann habe ich von den Lehrgängen der Games Academy erfahren. Ich habe mich dort beworben und wurde angenommen.

☐

Ein neuer Lebensabschnitt begann...

Ich liebe es Geschichten in Bildern zu erzählen!

Die, meiner Meinung nach, höchste Form der Geschichtserzählung ist die, welche ohne Erzählertext auskommt. Und der dreidimensionale Raum ist dafür wie geschaffen.

Man stelle sich zum Beispiel einen leeren weißen Raum vor. Kalte weiße Wände und kalte weiße Neonbeleuchtung. In der Mitte steht ein weißer Klapptisch. Welche Geschichte könnte man erzählen? Stellt man ein zerbrochenes Sparschwein, daneben eine einzige Münze, darauf oder malt man einen großen Kaffefleck an die Wand und eine zerbrochene Tasse auf den Boden? Was könnte passiert sein?

Ist derjenige so enttäuscht gewesen, dass nichts im Sparschwein war, sodass er die Münze liegen lies oder war sie so vollgestopft, dass eine Münze mehr oder weniger nichts ausmacht? War jemand wütend und hat die Tasse gegen die Wand geschleudert oder geschah es ausversehen?

Es ist unglaublich toll wie man die Fantasie mit hilfe weniger Elemente anregen und so Geschichten erzählen kann.

Games-Career.com is a service provided by:

☐

Was ich suche?

- eine Festanstellung als 3D-Artist
- ein passioniertes Team
- gute Laune und viel zu Lachen
- Möglichkeiten und Raum um mich weiter zu entwickeln

☐

Was ich biete:

- ein aufgeschlossenes Wesen
- Humor (in der Hoffnung, dass man ihn mag)
- Liebe für Games
- viel Engagement
- Fleiß

☐

Software:

- Autodesk 3D Studio Max
- Autodesk Mudbox
- Autodesk Maya
- Adobe Photoshop
- Unreal Engine 3/ UDK
- Unreal Engine 4
- Unity Engine
- Marvelous Designer 4
- Allegorithmic Substance Painter
- Allegorithmic Bitmap2Material

Games-Career.com is a service provided by:

- xNormal
- Marmoset Toolbag
- Crazybump
- Knald

Games-Career.com is a service provided by:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
20457 Hamburg / Germany