

Job Request dated from 03/07/2018

## 3d Artist / Game Artist

Name: Thomas Goltz  
Age: 46  
Residence : 10178 Berlin  
Highest level  
degree/certificate: Diploma



---

### Contact

E-mail: th-goltz[at]web.de  
Phone: 015770593882

---

### Description

Type of employment: Full-time  
Entry date: 03/19/2018  
Salary Expectation: 22.000 €/Jahr

Sehr geehrte Damen und Herren,

Ich beschäftige mich seit über 10 Jahren mit CGI: 3D-Modeling, Prototyping, 3DAnimationen, Spielentwicklung, der Erstellung von Grafiken und kompletten virtuellen Welten, sowie von Image- und Dokumentarfilmen. Das Modellieren und Texturieren von CAD- und Polygon-Modellen und die Umsetzung zum finalen Produkt macht mir so viel Spaß, dass ich es zu meinem Beruf gewählt habe.

Mein Fokus liegt auf der Game- und Produktvisualisierung, der Erstellung von hochwertigen und komplexen 3D-Assets (mit: Modelling / UV / Texturing / Shading / Rigging / Skinning / Animation) und das Zusammenführen aller Komponenten in der entsprechenden GameEngine (UE4/Unity) oder Software (Maya) für Real-TimeRendering und Image-Rendering.

Ich beherrsche LowPoly-/ HighPoly- und CAD-Modellierungstechniken sehr gut. Außerdem besitze ich gutes Wissen in Staging, Lighting, Shading, Animation, Rendering, Compositing

Games-Career.com is a service provided by:

und 2D Bildbearbeitung. Das Erstellen von 3DKonzepten/Animatics und Videoschnitt gehören auch zu meinen Aufgaben.

2017 habe ich eine Weiterbildung als Fachkraft für 3D-Druck abgeschlossen, weil mich diese relativ neue und rasant wachsende Technik der additiven Fertigung sehr interessiert.

Ich bin lösungsorientiert, genau & zuverlässig und bilde mich stetig weiter.

In meinem CV (PDF-Anhang) finden sie Arbeitsproben der letzten 11 Jahre, Links, mein Showreel, Arbeits- und Abschlusszeugnisse sowie Zertifikate.

Freundliche Grüße

Thomas Goltz

Games-Career.com is a service provided by: