

Job Request dated from 11/05/2019

C++ Games/3D-Graphic Developer

Name: Daniel Rzehak
Age: 34
Highest level degree/certificate: Bachelor of Science
Network-Computing



Contact

E-mail: rzehak.d[at]gmail.com
Website: https://www.xing.com/profile/Daniel_Rzehak2

Description

Type of employment: Freelance
Entry date: immediately
Place of work: Home-Office

Hallo,

ich bin Daniel Rzehak und seit dem Abschluss des Bachelor Studiums im Bereich der Angewandten Informatik 2012 als hauptberuflicher Softwareentwickler unterwegs. In den letzten Jahren habe ich begonnen Erfahrungen in der Gaming-Branche zu sammeln.

Dabei war ich zunächst für UI-Elemente und KI-Verhalten im Landwirtschaftssimulator „Cattle and Crops“ verantwortlich. Anschließend habe ich mich eigenverantwortlich mit Vulkan auseinander gesetzt und eine eigene Grafik-Engine entwickelt. Im Verlauf dieser Entwicklung habe ich RayTracing und klassische Rasterung erprobt, immer mit dem Fokus auf die Performance.

Nun hoffe ich meine gesammelten Erfahrungen im nächsten Projekt einbringen zu können und durch das Home-Office bin ich in der Lage dies schnell und unkompliziert zu tun.

Games-Career.com is a service provided by:



Games-Career.com is a service provided by:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg / Germany